ГЛАВА ВОСЬМАЯ

Семьдесят два Духа.

Список Духов, который следует из изначальной Гоэтии Кроули, также включает в себя многие другие предпосылки для вызывания. Выбор определенного времени был особенно важно для древних практиков. Не желая обескуражить тех практикующих, которые хотят сделать наблюдение за днями и часами выполнения их работ, скажем, что опыт многих современных магов показал, что духи легко вызывались в любой час дня или ночи и в любой день года.

В 777 Кроули (Weiser, 1986), в графах 155, 157, 159, 161, 163 и 165, он приписывал семидесяти двум Духам Гоэтии (в парах, соответствующих дню и ночи), соответствующие Деканы Зодиака. Поступая таким образом, он установил отношения с Малыми Арканами Таро и, конечно, временами года.

Ниже мы включили эту информацию наряду с традиционными атрибутами Духов. Мы предупреждаем читателя о том, чтобы он помнил, что эти соответствия не служат для того, чтобы полностью определять друг друга. Например, Духу по имени Баэль приписывается дневное время первых десять градусов Овна, и эти градусы представлены в Таро Двойкой Жезлов, но это не обязательно означает, что во всех вопросах, Баэль является Двойкой Жезлов, или что Двойка Жезлов всегда представляет Баэля.

Чтобы показать, как эта информация может быть полезной, мы предлагаем следующий пример:

Мага беспокоит личная, или магическая проблема, предположим, недоразумение с другом или коллегой. Он решает выполнить дивинацию на Таро, чтобы получить понимание этой ситуации, и получает ВОСЬМЁРКУ МЕЧЕЙ («Препятствие»). Эта карта сам по себе, довольно точно описывает ситуацию, но не дает магу большую часть подсказки относительно того, что делать в данном случае. Но он отмечает, что ВОСЬМЕРКА МЕЧЕЙ представляет первые десять градусов Близнецов, период, который представлен (в дневное время) седьмым Гоэтическим Духом, АМОНОМ, который, среди всего прочего, «рассказывает все вещи прошлого и будущего, производит распри и примиряет разногласия между друзьями». После некоторых размышлений, он решает вызвать АМОНА с целью «примирить разногласия».

Понадобится немного воображения, чтобы увидеть другие приложения для этих соответствий.

Иллюстрации из 72 духов, которые приведены ниже, представляют собой работы художника-ясновидящего Дэвида П. Уилсона, который также является талантливым адептом Гоэтической Магии. В течение 15 лет, он вызывал каждого из духов по крайней мере один раз, и записал некоторые из

наиболее замечательных Гоэтических опытов, с которыми мы еще не сталкивались.

Но очень важно, чтобы вы помнили, что, поскольку нет двух людей с одинаковыми зрительно-эмоциональными «словарями», образы Гоэтической вселенной будут уникальными для каждого из нас. Когда вы примете участие в эвокации, вы, скорее всего, «увидите» что-то совершенно отличающееся от описанных и проиллюстрированных ниже изображений. Не думаю, что эти эскизы – это именно то, что вы должны видеть, когда вызываете любого конкретного Духа. Они предназначены для использования только в качестве трамплина для вашего воображения.

ВВЕДЕНИЕ:
ИЗ ГОЭТИИ

Это 72 Могущественных Короля и Принца, которых Царь Соломон заключил в медный кувшин, вместе со всеми их Легионами. Среди них старшими были БЕЛИАЛ (Belial), БИЛЕТ (Bileth), АСМОДЕЙ (Asmoday) и ГААП (Gaap). Считалось, что Соломон наказал их за их гордость, хотя сам он никогда не рассказывал о том, почему решил так поступить с ними. И когда он пленил их и заключил в кувшин, то Божественной властью бросил сосуд в глубокое Озеро или Яму в городе Вавилоне. И когда вавилонян одолело любопытство, и они захотели увидеть этот кувшин, то все отправились к озеру, достали кувшин и сломали печати на нем, ожидая найти там несметные сокровища. Но едва кувшин был открыт, оттуда немедленно вылетели старшие духи, а вслед за ними и все их легионы; И все они заняли свои прежние места, за исключением БЕЛИАЛА (Belial), который вошел в некий Образ, и из этого Образа отвечал всем тем, кто приходил поклониться ему, как Богу, и приносил жертвы.

НАБЛЮДЕНИЯ

Прежде всего, Тебе следует знать и наблюдать фазы Луны для своей работы. Как утверждает Соломон, лучшими днями являются те, когда Луна 2-х, 4-х, 6-и, 10-и, 12-и, или 14-и дневная. Другие дни считаются бесполезными. Печати 72 Властителей должны быть сделаны из следующих металлов: Печать Старших Королей - из Солнца (Золота), Печать Маркизов - из Луны (Серебра), Герцогов - из Венеры (Меди), Прелатов [Принцев - прим. переводчика.] - из Юпитера (Олова), Рыцарей - из Сатурна (свинца), Губернаторов [Президентов – прим. перев.] - из Меркурия (Ртути); Графов - из [сплава] Венеры (Медь) (Кроули в своих записях полагает, что Марса (железа) и Луны (Серебра) в равных пропорциях и т.д..

Эти 72 Властителя находятся под управлением АМАИМОНА (Amaymon), КОРСОНА (Corson), ЗИМИМАЯ (Zimimay или ЗИМИНАИРА (Ziminair)) и ГОАПА (Goap), которые являются 4 Великими Повелителями,

управляющими Четырьмя Четвертями, или Кардинальными Точками[1], соответствующих Востоку, Западу, Северу и Югу. Их не следует вызывать, кроме исключительных обстоятельств, а следует призвать и приказать явится именно тому Духу, который, находится под их властью и управлением, как это описано в соответствующих призывах и заклинаниях.

Главных Королей можно обязать появиться с 9 до 12 в полдень и с 3-х часов до заката.; Маркизы могут быть вызваны с 3-х дня до 9 часов ночи и с 9 ночи до восхода солнца; Герцоги могут быть вызваны с восхода солнца до полудня в ясную погоду, Прелаты [и Принцы] могут быть вызваны в любой час дня; Рыцари могут [быть вызваны] от зари до восхода солнца или с 4 часов до заката. Губернаторы могут быть вызваны в любое время, кроме ночных сумерек, пока вызывают Короля, власти которого они подчиняются. Графы же или Эрлы могут быть вызваны в любое время суток, и это можно делать в лесах или в любых других местах, безлюдных или не шумных и т.д.

Далее здесь приведены изображения этих 72 Духов и их печатей.

Lucifuge Rofocale
Премьер-министр Ада
На основе иллюстрации семнадцатого столетия
в оригинале *Великого Гримуара*

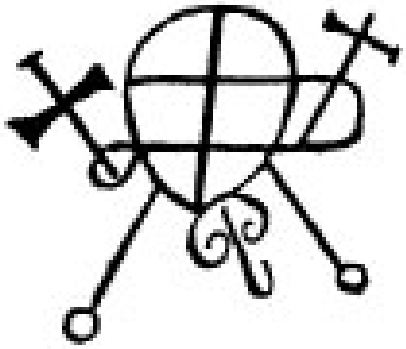
[1] Эти четыре великих царя, как правило, называют следующими именами: Oriens или Uriens, Paymon или Paymonia, Ariton или Egyn и Amaymon или Amaimon. Согласно Раввинам, они часто именуются: Самаэль, Азазель, Азаэль и Махазаэль.

BAEL (БАЭЛЬ)
КОРОЛЬ

1º – 10° Овна (день)
21 – 30 Марта

ДВОЙКА ЖЕЗЛОВ СОЛНЦЕ – ЗОЛОТО

Первый Главный Дух зовётся Bael (Баэль), он - король правящий Востоком. Он может сделать мага невидимым. Он управляет более, чем 66 Легионами Инфернальных Духов. Он может появляться в различных формах: иногда - как кот, иногда - как жаба, а иногда – как человек, а иногда - и все эти формы одновременно. Он говорит хриплым голосом.



AGARES (АГАРЕС)

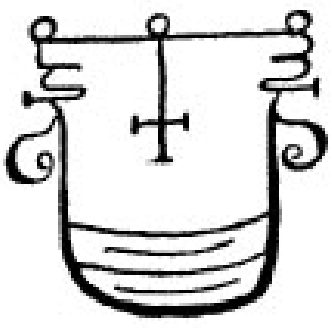
ГЕРЦОГ

10º – 20° Овна (день)

31 Марта – 10 Апреля

ТРОЙКА ЖЕЗЛОВ ВЕНЕРА – МЕДЬ

Второй дух – герцог, который зовётся Agreas (Агреас) или Agares (Агарес). Он пребывает под властью Востока, и появляется в в образе учтивого старца, сидящего верхом на крокодиле и несущего ястреба на своём кулаке. Он весьма кроток при появлении. Он заставляет их бежать стоящих на месте и возвращает беглецов. Он учит всем языкам и наречиям. Он имеет силу лишать всех званий, как духовных, так и светских, а также вызывать землетрясения. Он принадлежал к Чину Сил. Он управляет 31 Легионами Духов.



VASSAGO (ВАССАГО)

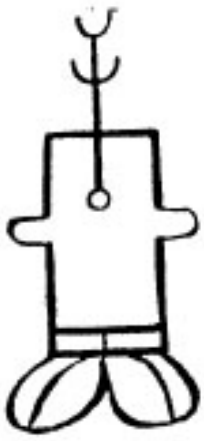
ПРИНЦ

20º – 30° Овна (день)

11 – 20 Апреля

ЧЕТВЕРКА ЖЕЗЛОВ ЮПИТЕР – ОЛОВО

Третий Дух зовется Vassago (Вассаго). Он - Могущественный Принц. Он имеет ту же природу, что и Агарес. Этот Дух имеет добрый характер, и его служба состоит в том, чтобы сообщать о прошлом и будущем, он также обнаруживает спрятанные или потерянные вещи. Он управляет 26 Легионами Духов.



SAMIGINA (САМИГИНА)

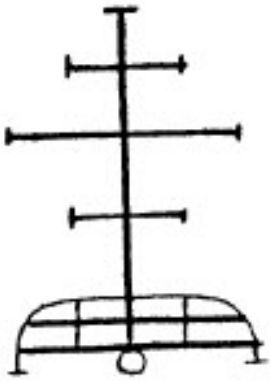
МАРКИЗ

1º – 10° Тельца (день)

21 – 30 Апреля

ПЯТЁРКА ДИСКОВ ЛУНА – СЕРЕБРО

Четвертый Дух зовётся Samigina (Самигина) или Gamigin (Гамигин), Великий Маркиз. Он появляется в виде маленькой лошади или осла, а затем принимает человеческий облик по желанию мага. Он говорит хриплым голосом. Он учит всем свободным наукам, и ведет учет душам, которые умерли в грехе. Он управляет 30 Легионами Подчиненных.



MARBAS (МАРБАС)

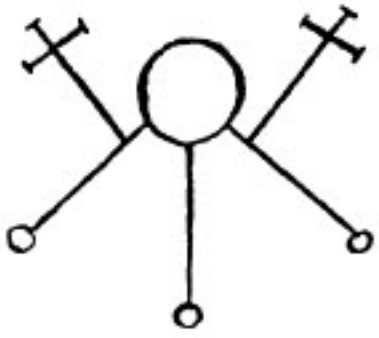
ГУБЕРНАТОР

10º – 20° Тельца (день)

1 – 10 Мая

ШЕСТЁРКА ДИСКОВ МЕРКУРИЙ – РТУТЬ

Пятый Дух зовется Marbas (Марбас). Он - Великий Губернатор, и вначале появляется в виде большого льва, но потом, по просьбе Мага, принимает человеческую форму. Он говорит правду обо всех скрытых вещах или секретах. Он насылает болезни и излечивает их. Он дает большую мудрость и знание в искусствах механики; и может придавать людям иную форму. Он правит 36 Легионами Духов.



VALEFOR (ВАЛЕФОР)

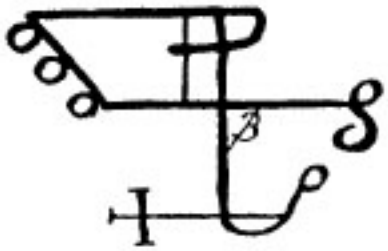
ГЕРЦОГ

20º – 30° Тельца (день)

11 – 20 Мая

СЕМЕРКА ДИСКОВ ВЕНЕРА – МЕДЬ

Шестой Дух зовется Valefor (Валефор). Он Могущественный Герцог, и с мычанием появляется в виде льва с головой осла. Он – хороший Служебный Дух, но подбивает Мага заняться воровством. Он управляет 10 Легионами Духов. Печать его следует носить вне зависимости от того, будет он вашим Служебным Духом, или нет.



AMON (АМОН)
МАРКИЗ

1º – 10° Близнецов (день)
21 – 31 Мая

ВОСЬМЕРКА МЕЧЕЙ ЛУНА – СЕРЕБРО

Седьмой Дух зовётся Amon (Амон). Он – великий, могущественный и самый суровый Маркиз. Он выглядит как волк с хвостом змеи. У него изо рта вырывается пламя, но по команде Мага он принимает форму человека с собачьими зубами, напоминающего ворона, или просто человека с головой ворона. Он рассказывает все вещи о прошлом и в будущем. Он вызывает распри и улаживает споры между друзьями. Он управляет 40 Легионами Духов.

BARBATOS (БАРБАТОС)

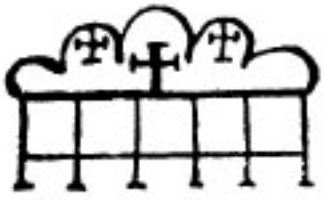
ГЕРЦОГ

10º – 20° Близнецов (день)

1 – 10 Июня

ДЕВЯТКА МЕЧЕЙ ВЕНЕРА – МЕДЬ

Восьмой Дух зовется Barbatos (Барбатос). Он - Великий Герцог, и появляется, когда Солнце находится в Стрельце, с четырьмя благородными королями в сопровождении большого войска. Он учит понимать пение птиц, и голоса других существ, такие, как лай собак. Он открывает сокрытые сокровища, на которые были наложены чары Магов. Он принадлежал к Чину Сил, некоторой частью которого он до сих пор управляет. Он знает все о прошлом и о том, что грядет, примиряет друзей и способствует союзам властителей. Он властвует над 30 Легионами Духов.

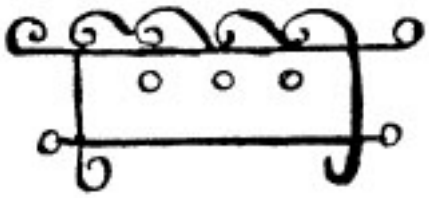


PAIMON (ПАЙМОН)
КОРОЛЬ

20º – 30° Близнецов (день)
11 – 20 Июня

ДЕСЯТКА МЕЧЕЙ СОЛНЦЕ – ЗОЛОТО

Великий Король, всецело покорный ЛЮЦИФЕРУ (Lucifer). Он появляется в образе человека с великолепнейшей короной на голове, восседая на дромадере (одногорбом верблюде). Перед ним шествует толпа Духов, похожих на людей, с трубами, тарелками и другими музыкальными инструментами. У него громкий голос, и он ревет при первом своем появлении, а его речь такова, что Маг может не понять его, пока не заставит его выражаться более внятно. Он может научить всем искусствам и наукам, и разным секретным вещам. Он может открыть вам, что такое Земля, и как она удерживается на Водах, и что такое Разум и где он находится; и еще он откроет вам все, что вы пожелаете узнать. Он дарует достоинство и требует того же. Он обязывает и заставляет любого человека служить магу, если маг этого пожелает. Он дарует хороших друзей, таких, которые могут научить всем искусствам. Его наблюдают на Западе. Он принадлежит к Чину Господств. Он правит 200 легионами Духов, часть из которых принадлежит к Чину Ангелов, а часть - к Чину Сил. Чтобы вызывать этого Духа Паймона в одиночку, вы должны сделать ему некоторое пожертвование, и тогда вместе с ним будут присутствовать его два Короля по имени LABAL и ABALIM, а также другие Духи из Чина Властей в его воинстве которых 25 Легионов. А те Духи, которые подчинены им, не всегда находятся при них, пока маг не заставит их появиться.

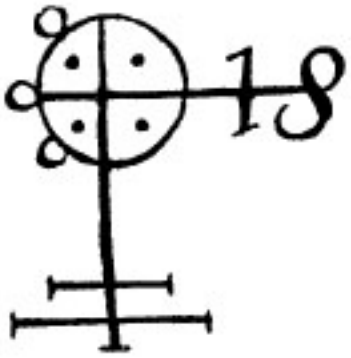


BUER (БУЭР)
ГУБЕРНАТОР

1º – 10° Рака (день)
21 Июня – 1 Июля

ДВОЙКА ЧАШ МЕРКУРИЙ – РТУТЬ

Десятый Дух Buer (Буэр), Великий Губернатор. Он появляется в виде лучника, когда Солнце находится в Стрельце. Он обучает философии, моральной и естественной, искусству логики, а также свойствам всех трав и растений. Он лечит душевные расстройства людей и дает хороших друзей. Он управляет 50 Легионами Духов.



GUSION (ГАСИОН)

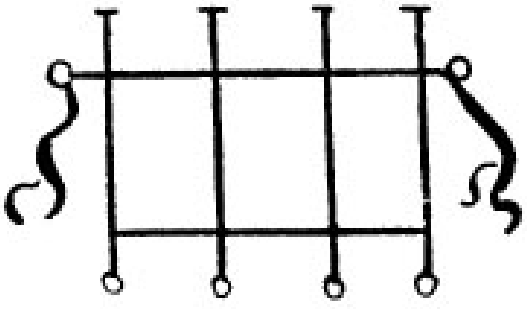
ГЕРЦОГ

10º – 20° Рака (день)

2 – 11 Июля

ТРОЙКА ЧАШ ВЕНЕРА – МЕДЬ

Одиннадцатый Дух - это великий и сильный герцог по имени Gusion (Гасион). Является подобным ксенофилу (Синеголовая или странноголовая тварь). Он рассказывает все о настоящем, прошлом и будущем. Он может показать решение любого вопроса, который ты ему задашь. Он располагает к дружбе и разрушает ее, а также дает честь и величие любому. Он управляет более чем 40 Легионами Духов.



SITRI (СИТРИ)

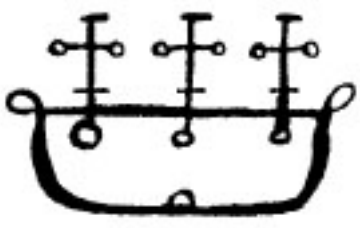
ПРИНЦ

20º – 30° Рака (день)

12 – 21 Июля

ЧЕТВЕРКА ЧАШ ЮПИТЕР – ОЛОВО

Двенадцатый Дух – Sitri (Ситри). Он - Великий Принц, который появляется вначале с головой леопарда и крыльями грифона, но по приказу Мага он принимает человеческий облик, при этом очень красивый. Он разжигает любовь мужчин к женщинам и женщин к мужчинам, и, если есть на то желание, он может также заставить их показать себя обнаженными. Он управляет 60 Легионами Духов.



BELETH (БЕЛЕТ)
КОРОЛЬ

1º – 10° Льва (день)
22 Июля – 1 Августа

ПЯТЕРКА ЖЕЗЛОВ СОЛНЦЕ – ЗОЛОТО

Тринадцатый Дух зовется Beleth (Белет) (или Bileth (Билет)). Он появляется, как страшный и могущественный Король. Он едет на бледном коне, и перед ним трубят трубы и играют другие виды музыкальных инструментов. Он очень свиреп при своём первом появлении, но до тех пор, пока Заклинатель не осмелеет. Для этого он [Заклинатель] должен иметь Ореховый Жезл в руке, и начертить на Южной и Восточной четвертях Треугольники без круга. Тогда он может командовать им [Белетом] благодаря Обязательствам и Обязанностям Духов, как это в дальнейшем и произойдет. И если он [Белет], все же не войдет в треугольник, произнеси вслух Обязательства и Заклинания перед ним, и тогда он согласиться повиноваться и войдет в него. Тогда Заклинатель сможет командовать им. Однако, Маг должен быть с ним любезен, потому что он - Великий Король, и ему надо оказывать почтение, как это делают короли и принцы, которые ему прислуживают. И вы должны всегда иметь Серебряное Кольцо на среднем пальце левой руки, и держать его перед своим лицом, как это делается перед АМАЙМОНОМ, чтобы защитить себя от огненного дыхания разъяренного Духа. Этот Великий Король Белет вызывает любовь между мужчиной и женщиной во всех возможных проявлениях, какие только ни пожелает Мастер-Заклинатель. Он принадлежит к Чину Властей и управляет 85 Легионами Духов.

LERAJE (ЛЕРАЙЕ)

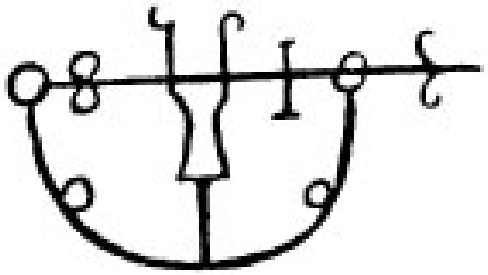
МАРКИЗ

10º – 20° Льва (день)

2 – 11 Августа

ШЕСТЕРКА ЖЕЗЛОВ ЛУНА – СЕРЕБРО

Четырнадцатый Дух зовется Leraje (Лерайе) (или Leraikha (Лераиха) или Leraie (Лераие)). Он - Маркиз, великий в своей силе. Он появляется, когда Солнце находится в Стрельце, в образе лучника в зеленой одежде, несущего лук и колчан. Он побуждает к великим сражениям и соревнованиям, и заставляет гноиться раны от стрел лучников. Он управляет 30 Легионами Духов.



ELIGOS (ЭЛИГОС)

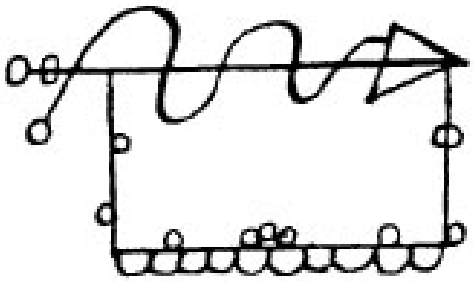
ГЕРЦОГ

20º – 30° Льва (день)

12 – 22 Августа

СЕМЕРКА ЖЕЗЛОВ ВЕНЕРА – МЕДЬ

Пятнадцатым Духом в Порядке является Eligos (Элигос), Великий Герцог, и появляется он в виде красивого рыцаря, несущего копье, знамя и змея. Он открывает тайные вещи и знает о делах будущего; и о Войнах, и как следует встречать солдат. Он вызывает любовь Властителей и великих персон. Он управляет 60 Легионами Духов.



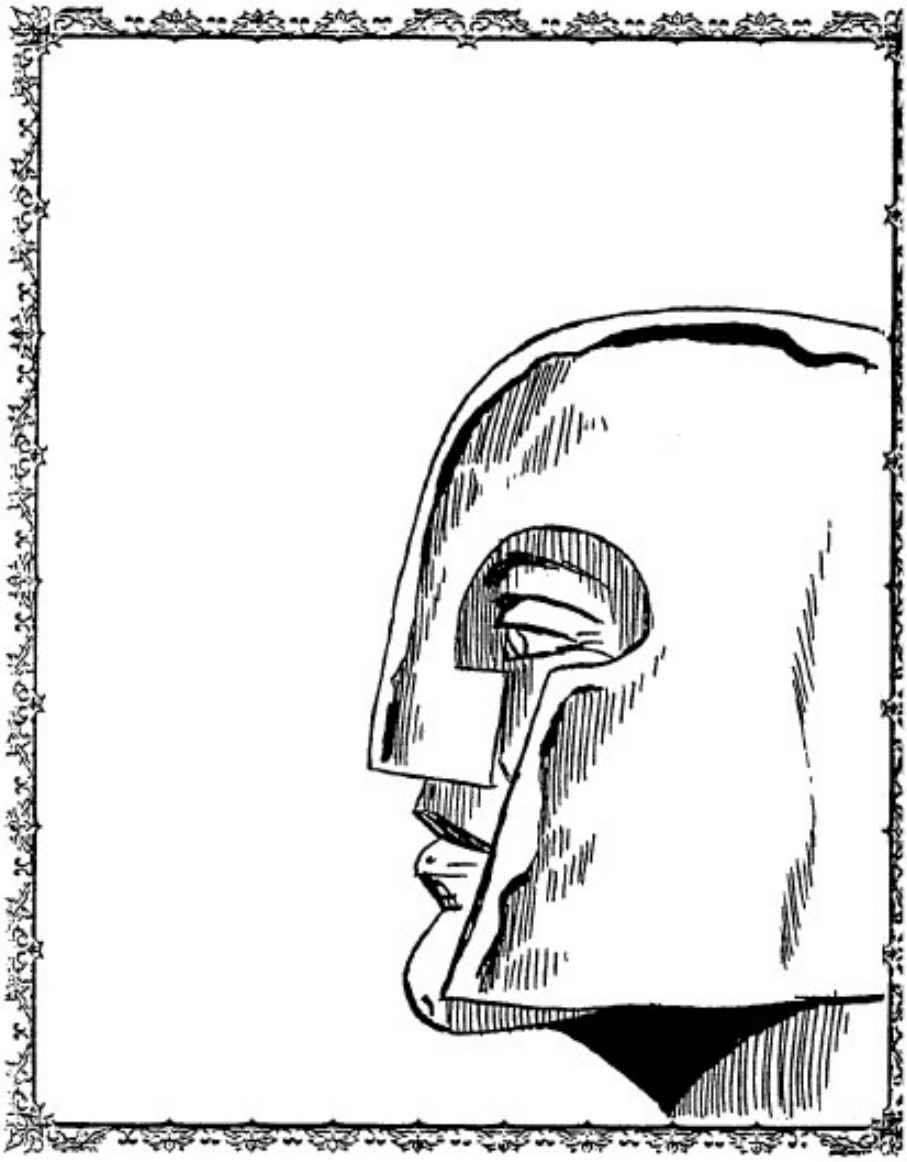
ZEPAR (ЗЕПАР)

ГЕРЦОГ

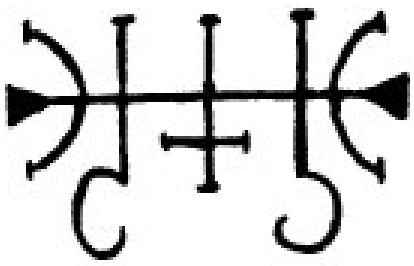
1º – 10° Девы (день)

23 Августа – 1 Сентября

ВОСЬМЕРКА ДИСКОВ ВЕНЕРА – МЕДЬ



Шестнадцатый Дух – Zepar (Зепар). Он - Великий Герцог, и появляется он в красном одеянии и доспехах, подобно солдату. Он заставляет женщин любить мужчин и сводит их вместе в любви. Он также делает их бесплодными. Он управляет 26 Легионами Адских Духов.



BOTIS (БОТИС)

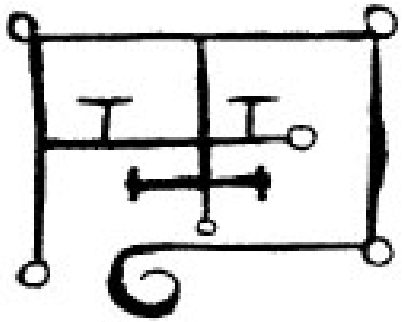
ГУБЕРНАТОР

10º – 20° Девы (день)

2 – 11 Сентября

ДЕВЯТКА ДИСКОВ МЕРКУРИЙ – РТУТЬ

Семнадцатый Дух – Botis (Ботис), Великий Губернатор и Граф. Вначале он появляется в виде уродливой гадюки, затем, по команде мага, он принимает человеческий облик с огромными зубами и двумя рогами, неся в своей руке блестящий и острый меч. Он рассказывает обо всех событиях прошлого и настоящего, примиряет друзей и противников. Он управляет более чем 60 Легионами Духов.



BATHIN (БАЗИН)

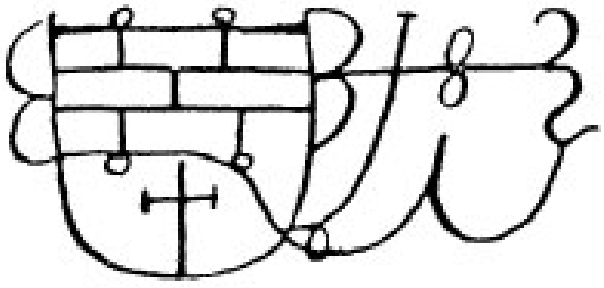
ГЕРЦОГ

20º – 30° Девы (день)

12 – 22 Сентября

ДЕСЯТКА ДИСКОВ 1 ВЕНЕРА – МЕДЬ

Восемнадцатый Дух - Bathin (Базин). Он Могущественный и Сильный Герцог и появляется в образе сильного человека с хвостом змеи, верхом на лошади, или осле палевой масти. Он открывает свойства трав и драгоценных камней и может внезапно переносить людей из одной страны в другую. Он правит более чем 30 Легионами Духов.



SALLOS (САЛЛОС)

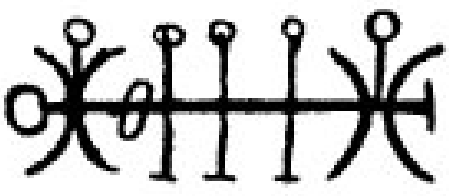
ГЕРЦОГ

1º – 10° Весов (день)

23 Сентября – 2 Октября

ДВОЙКА МЕЧЕЙ ВЕНЕРА – МЕДЬ

Девятнадцатый Дух – Sallos (Саллос) (или Saleos (Салеос)). Он Великий и Могущественный Герцог и появляется он в виде храброго солдата, сидящего верхом на Крокодиле, и с герцогской короной на голове. Он очень мирный. Он вызывает любовь женщин к мужчинам, и мужчин к женщинам, и управляет 30 Легионами Духов.



PURSON (ПУРСОН)

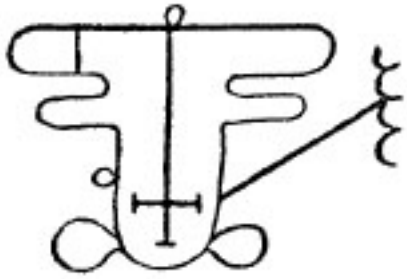
КОРОЛЬ

10º – 20° Весов (день)

3 – 12 Октября

ТРОЙКА МЕЧЕЙ СОЛНЦЕ – ЗОЛОТО

Двадцатый Дух – Purson (Пурсон), Великий Король. При появлении он вполне миловиден, подобен человеку с лицом льва, который сжимает в своей руке ужасную гадюку и едет верхом на медведе. Его появление возвещает звук многих труб. Он знает все скрытые вещи, может обнаружить сокровище и сообщить все о прошлом, настоящем и будущем. Он может появиться как в человеческом, так и воздушном теле, и сообщить правдивую информацию обо всех вещах земных, как Тайных, так и Божественных, и о создании мира. Он дает хороших друзей и правит 22 Легионами Духов, частью, принадлежащих к Чину Сил, а частью - к Престолам.



MARAX (МАРАКС)

ГРАФ/ГУБЕРНАТОР

20º – 30° Весов (день)

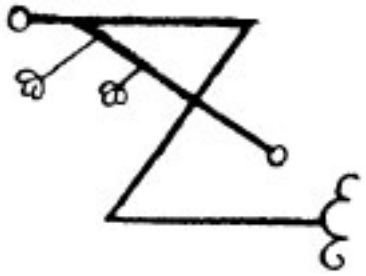
13 – 22 Октября

ЧЕТВЕРКА МЕЧЕЙ

МАРС – ЖЕЛЕЗО

МЕРКУРИЙ - РТУТЬ

Двадцать первый Дух – Marax (Маракс). (Иногда пишется Morax (Моракс)). Он - Великий Граф и Президента. Он выглядит, как большой бык с лицом человека. Он может сделать Мага очень сведущим в астрономии и во всех других свободных науках. Он также может дать хороших друзей и мудрое знание о свойствах трав и драгоценных камней. Он правит 30 Легионами Духов.



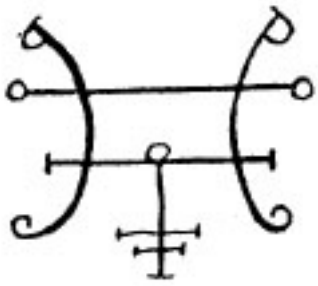
IPOS (ИПОС)
ГРАФ/ПРИНЦ

1º – 10° Скорпиона (день)
23 Октября – 1 Ноября

ПЯТЁРКА ЧАШ

МАРС – ЖЕЛЕЗО
ЮПИТЕР – ОЛОВО

Двадцать второй Дух – Ipos (Ипос). Он - Граф, и Могущественный Принц, и появляется он в виде ангела с головой льва, гусиными ногами и хвостом зайца. Он знает все прошлое, настоящее и в будущее. Он делает людей остроумными и смелыми. Он управляет 36 Легионами Духов.

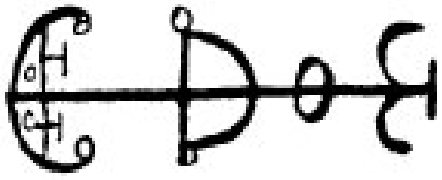


AIM (АИМ)
ГЕРЦОГ

10º – 20° Скорпиона (день)
2 – 12 Ноября

ШЕСТЁРКА ЧАШ ВЕНЕРА – МЕДЬ

Двадцать третий Дух - Aim (Аим). Он – Великий и Могущественный Герцог. Он появляется в виде очень красивого телом мужчины, но с тремя головами: первой - как змеи, второй – как у человека, имеющего две звезды на лбу, и третьей – как у теленка. Он едет на гадюке, держа в руке головню, которой он поджигает города, замки и большие селения. Он сделает тебя остроумным во всех смыслах и даст правдивые ответы на личные вопросы. Он управляет 26 Легионами Адских Духов.



NABERIUS (НАБЕРИУС)

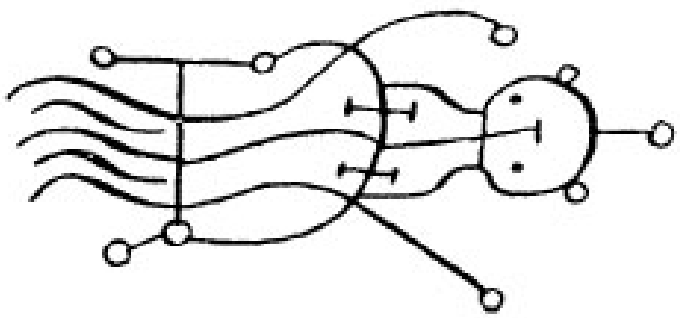
МАРКИЗ

20º – 30° Скорпиона (день)

13 – 22 Ноября

СЕМЁРКА ЧАШ СЕРЕБРО – ЛУНА

Двадцать четвертый Дух – Naberius (Набериус). Он – доблестнейший Маркиз, и появляется в виде черного журавля, порхающего по кругу, и когда он говорит - у него хриплый голос. Он даёт людям умение во всех искусствах и науках, но особенно – в искусстве риторики. Он восстанавливает потерянные достоинства и почести. Он управляет 19 Легионами Духов.



GLASYA-LABOLAS (ГЛАСЕА-ЛАБОЛАС)

ГУБЕРНАТОР/ГРАФ

1º – 10° Стрельца (день)

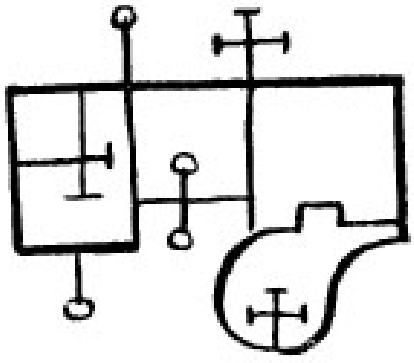
23 Ноября – 2 Декабря

ВОСЬМЁРКА ЖЕЗЛОВ

МЕРКУРИЙ – РТУТЬ

МАРС - ЖЕЛЕЗО

Двадцать пятый Дух - Glasya-Labolas (Гласеа-Лаболас). Он – Могущественный Губернатор и Граф, и появляется он в виде собаки с крыльми, как у грифона. Он учит всем искусствам и наукам в одно мгновение, и он – виновник всяких кровопролитий и убийств. Он рассказывает обо всех вещах прошлого и будущего. Если пожелаешь, он может вызвать любовь у друзей и у врагов. Он может сделать человека невидимым. И он имеет под своим командованием 36 Легионов Духов.

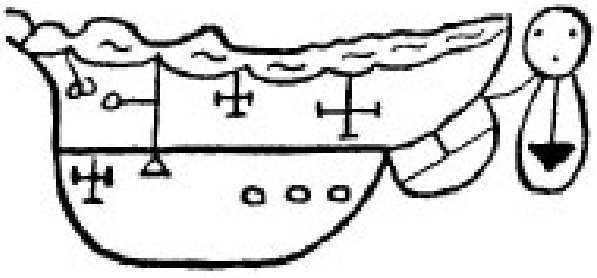


BUNE (БУНЕ)
ГЕРЦОГ

10º – 20° Стрельца (день)
3 – 12 Декабря

ДЕВЯТКА ЖЕЗОВ ВЕНЕРА – МЕДЬ

Двадцать шестой Дух - Bune (Буне) (или Bime (Биме) или Bim (Бим)). Он - Сильный, Великий и Могущественный Герцог. Он появляется в виде дракона с тремя головами: одной – как у собаки, второй – как у грифона, и третьей – как у человека. Он говорит высоким и приятным голосом, он перемещает места мертвых и приказывает духам, которые ему подвластны, собираться вместе у могил. Он дает богатство магу и делает его мудрым и красноречивым, он дает правдивые ответы на ваши вопросы, и управляет 30 Легионами Духов.



RONOVE (РОНОВЕ)

МАРКИЗ/ГРАФ

20º – 30° Стрельца (день)

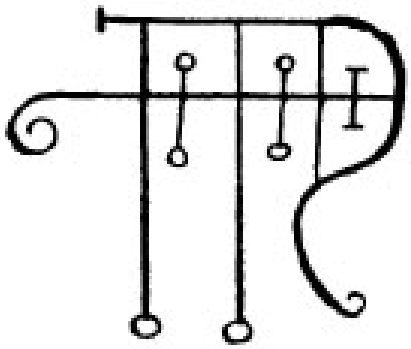
13 – 21 Декабря

ДЕСЯТКА ЖЕЗОВ

ЛУНА – СЕРЕБРО

МАРС – ЖЕЛЕЗО

Двадцать седьмой Дух – Ronove (Ронове). Он - Маркиз и Великий Граф. Он появляется в виде чудовища. Он очень хорошо обучает искусству риторики, и дает хороших слуг, знание языков, и благосклонность друзей, или врагов. Под его командованием находится 19 Легионов Духов.



BERITH (БЕРИТ)

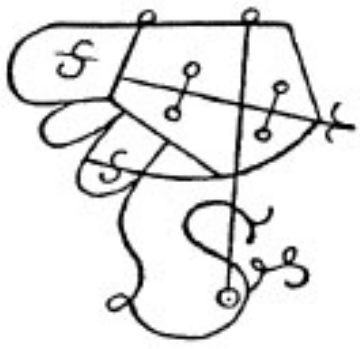
ГЕРЦОГ

1º – 10° Козерога (день)

22 – 30 Декабря

ДВОЙКА ДИСКОВ ВЕНЕРА – МЕДЬ

Двадцать восьмой Дух в том порядке, в котором Соломон пленил их, зовется Berith (Берит). Он - Могущественный, Великий и Ужасный Герцог. Он имеет два других имени, данные ему людьми в более позднее время, а именно: BEALE (БЕАЛЕ), или BEAL (БЕАЛ) и BOFRY (БОФРИ) или BOLFRY 9бОЛФРИ). Он появляется в виде солдата в красной одежде, верхом на красном коне, и с золотой короной на голове. Он дает правдивые ответы Он дает правдивые ответы о прошлом, настоящем и будущем. Вы должны использовать вызывающее его кольцо, таким же образом, как это говорилось про БЕЛЕТА (Beleth). Он может превращать все металлы в золото. Он может давать звания людям и подтверждать их. Он говорит очень четким и нежным голосом. Несмотря на то, что сказано выше, он - великий лжец, и ему не следует доверять. Он управляет 26 Легионами Духов.



ASTAROTH (АСТАРОТ)

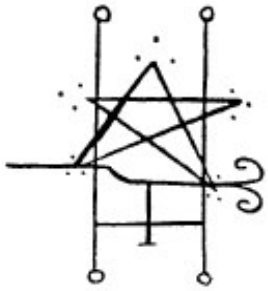
ГЕРЦОГ

10º – 20° Козерога (день)

31 Декабря – 9 Января

ТРОЙКА ДИСКОВ ВЕНЕРА – МЕДЬ

Двадцать девятый Дух – Astaroth (Астарот). Он – Могущественный и Сильный Герцог и появляется он в виде ангела-губителя [в некоторых текстах сказано, что *безвредного* - Ред.] верхом на адском звере, подобного дракону, с гадюкой в правой руке.. Вы должны в коем случае позволить ему приблизиться к себе, чтобы он не смог причинить вам вред своим отвратительным дыханием. Поэтому Маг должен держать Магическое кольцо перед своим лицом, и это защитит его. Он дает правдивые ответы о событиях прошлого, настоящего и будущего и может раскрывать все секреты. Он расскажет о падении Духов [Ангелов] и объяснит причины своего собственного падения. Он может делать людей прекрасно разбирающимися во всех свободных науках. Он управляет 40 Легионами Духов.



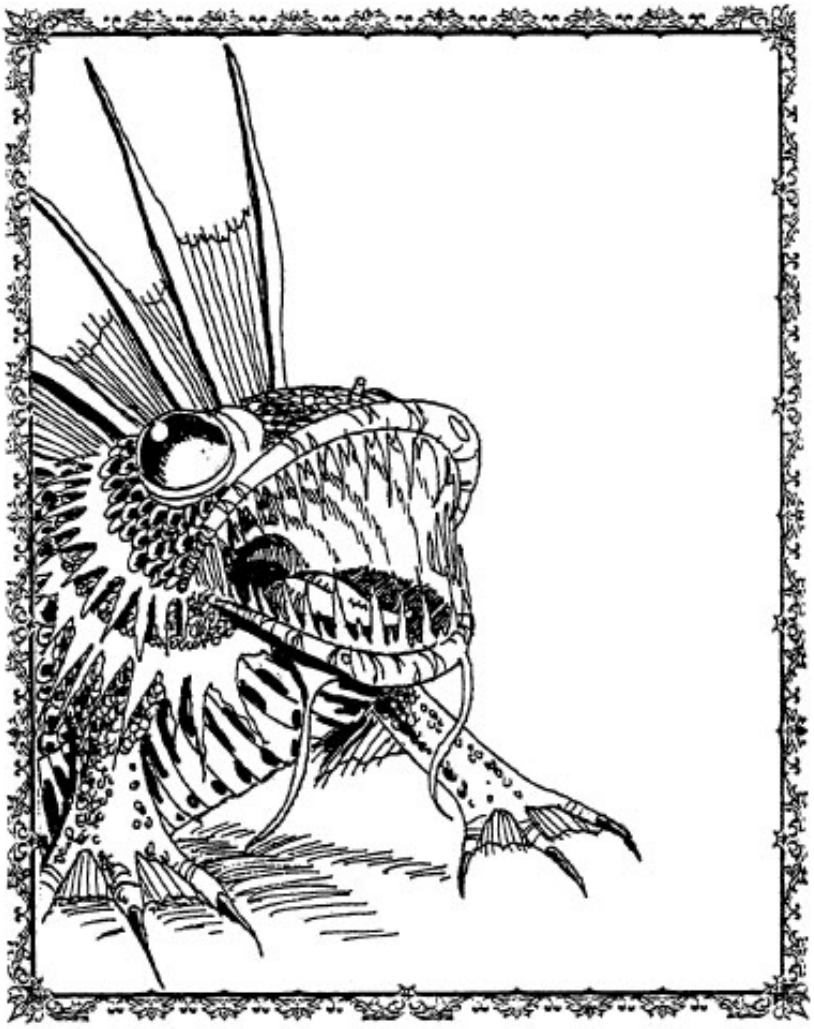
FORNEUS (ФОРНЕУС)

МАРКИЗ

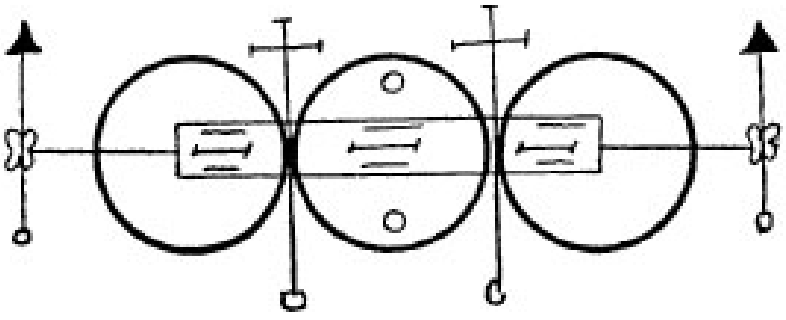
20º – 30° Козерога (день)

10 – 19 Января

ЧЕТВЕРКА ДИСКОВ ЛУНА – СЕРЕБРО



Тридцатый Дух – Forneus (Форнеус). Он - Могущественный и Великий Маркиз и появляется он в виде большого морского чудовища. Он обучает и учит людей прекрасно разбираться в искусстве риторики. Он помогает людям приобретать хорошую репутацию, знать и понимать языки. Он заставляет врагов полюбить [мага], подобно его друзьям. Он управляет 29 Легионами Духов, частично, принадлежащих Чину Престолов, частично - Ангелов.



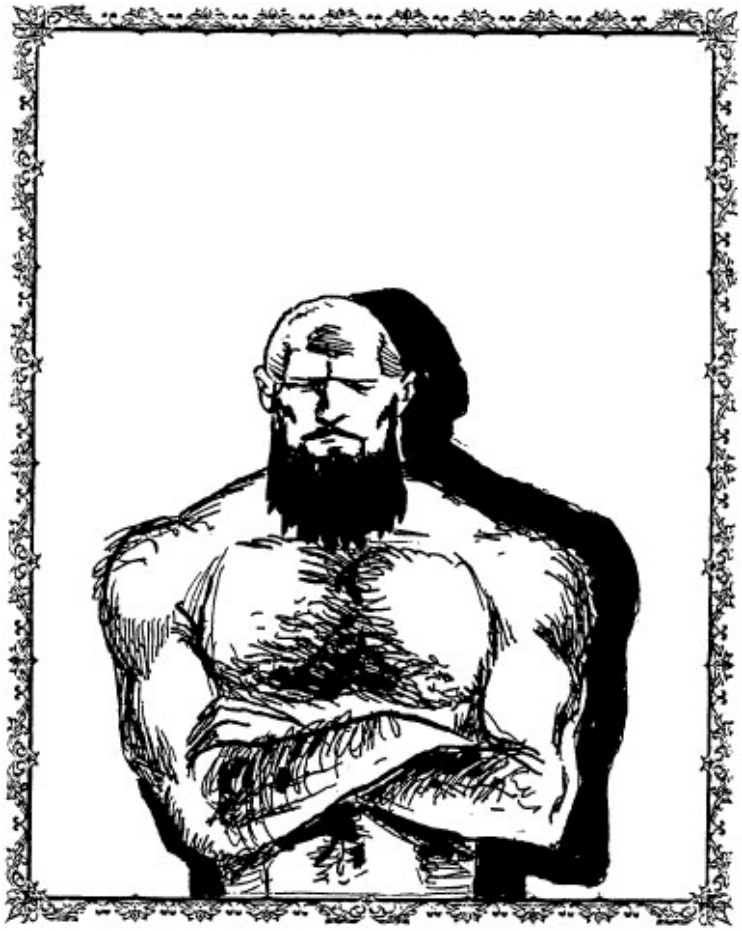
FORAS (ФОРАС)

ГУБЕРНАТОР

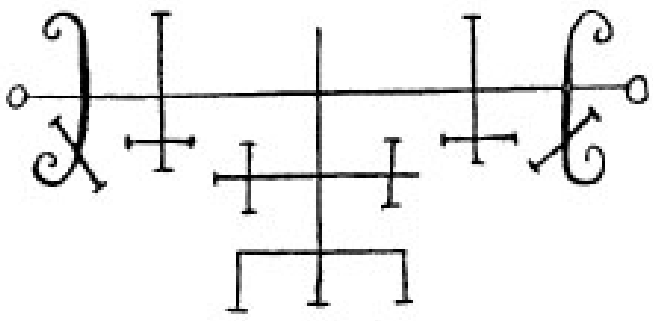
1º – 10° Водолея (день)

20 – 29 Января

ПЯТЕРКА МЕЧЕЙ МЕРКУРИЙ – РТУТЬ



Тридцать первый Дух – Foras (Форас). Он - Могущественный Губернатор, и появляется он в виде сильного человека в человеческом облике. Он может дать знание людям о свойствах всех трав и драгоценных камней. Он обучает искусству логики и этики во всех их разделах. По желанию, он может сделать человека невидимым (в некоторых текстах говорится, что непобедимым), даровать ему долгую жизнь и красноречие. Он открывает местонахождение сокровищ и возвращает утерянные вещи. Он правит более чем 29 Легионами Духов.



ASMODAY (АСМОДЕЙ)

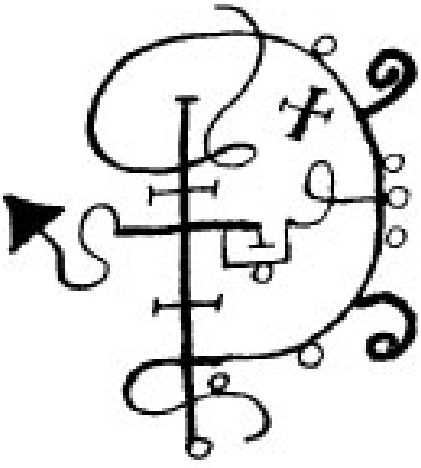
КОРОЛЬ

10º – 20° Водолея (день)

30 Января – 8 Февраля

ШЕСТЕРКА МЕЧЕЙ СОЛНЦЕ – ЗОЛОТО

Тридцать второй Дух – Asmoday (Асмодей) или Asmodai. Он - Великий Король, Сильный и Могущественный. Он появляется с тремя головами: первая - как у быка, вторая - как у человека, третья - как у барана, он также имеет хвост как у змеи и извергает пламя из пасти. Его ноги имеют перепонки как у гуся. Он сидит на Адском Драконе и держит в руках копье со знаменем. Он идет впереди всех, потому что первым избран под власть АМАИМОНА (Amaymon). Когда заклинатель хочет вызвать его, пусть во время операции стоит за границей [круга], со снятым головным убором, иначе АМАИМОН (Amaymon) обманет его и заставит выдать задачу операции. Но как только заклинатель увидит АСМОДЕЯ (Asmoday) в описанной выше форме, он должен назвать его по имени и спросить: "Ты - Асмодей?". И он не будет отрицать это и поклонится до земли. Он дает Кольцо Силы, он учит искусству арифметики, астрономии, геометрии и всем ремесленным искусствам. Он делает непобедимым. Он показывает место, где лежат сокровища, и охраняет их. Он - из Легионов АМАИМОНА (Amaymon), и он управляет 72 Легионами Адских Духов.



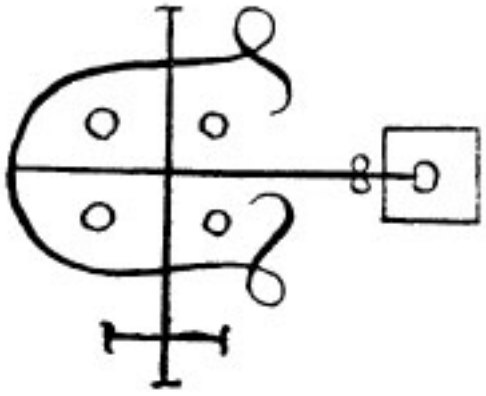
GAAP (ГААП)
ГУБЕРНАТОР/ПРИНЦ

20º – 30° Водолея (день)
9 – 18 Февраля

СЕМЕРКА МЕЧЕЙ

МЕРКУРИЙ – РТУТЬ
ЮПИТЕР - ОЛОВО

Тридцать третий Дух – Gaap (Гаап). Он - Великий Губернатор и Могущественный Принц. Он появляется, когда Солнце находится в южных знаках [зодиака], в человеческом образе, и идет впереди четырех великих и могущественных королей, указывая им путь. Его служба состоит в том, чтобы делать людей бесчувственными или невежественными. Но он может также дать знания философии и всех свободных наук. Он может вызывать любовь или ненависть, и он может научить вас тем вещам, которые относятся к ведению АМАИМОНА (Amaymon), его Господина. Он может вызволять друзей из под власти других магов, в также отвечает верно и точно, относительно дел прошлого, настоящего и будущего. По повелению и к удовольствию заклинателя, он может очень быстро переносить людей из одного королевства в другое. Он управляет более чем 66 Легионами Духов и принадлежит к Чину Сил.



FURFUR (ФУРФУР)

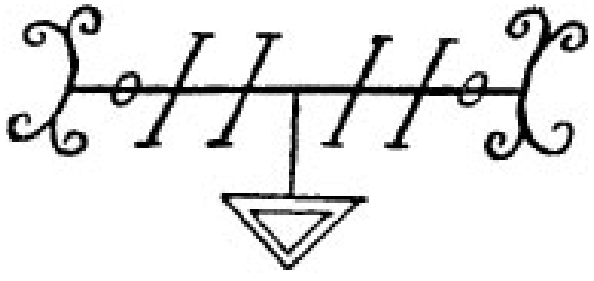
ГРАФ

1º – 10° Рыб (день)

19 – 28 Февраля

ВОСЬМЕРКА ЧАШ МАРС – ЖЕЛЕЗО

Тридцать четвертый Дух – Furfur (Фурфур). Он - Великий и Могущественный Граф, который появляется в виде оленя с огненным хвостом. Он никогда не говорит правду, пока его не заставят войти в треугольник. Оказавшись там, он принимает облик Ангела. Подчиняясь, он говорит хриплым голосом. Будучи подчиненным, он говорит хриплым голосом. Он провоцирует любовь между мужчиной и женщиной. Он может вызывать молнии и громы, порывы ветра и сильнейшие бурные штормы. Если ему приказывают, он дает правдивые ответы относительно тайных и божественных вещей. Он управляет более чем 26 Легионами Духов.



MARCHOSIAS (МАРХОСИАС)

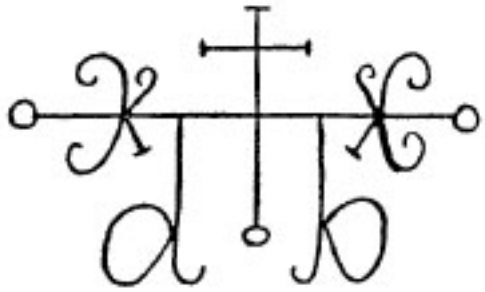
МАРКИЗ

10º – 20° Рыб (день)

1 – 10 Марта

ДЕВЯТКА ЧАШ ЛУНА – СЕРЕБРО

Тридцать пятый Дух – Marchosias (Мархосиас). Он - Великий и Могущественный Маркиз, появляется он вначале в виде волка или быка с крыльями грифона и хвостом змеи, изрыгая из своей пасти огонь. Но через некоторое время, по команде заклинателя, он принимает человеческую форму. Он - сильный борец. Он принадлежит к Чину Господств. Он властвует над 30 Легионами Духов. Он сказал своему Повелителю, которым был Соломон, что спустя 1200 лет, он надеется вернуться к Седьмому Престолу.



STOLAS (СТОЛАС)

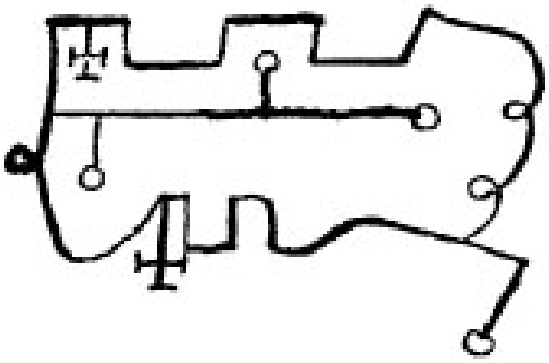
ПРИНЦ

20º – 30° Рыб (день)

11 – 20 Марта

ДЕСЯТКА ЧАШ ЮПИТЕР – ОЛОВО

Тридцать шестой Дух – Stolas (Столас) или Stolos (Столос). Он - Великий и Могущественный Принц, который вначале появляется перед заклинателем в виде могучего ворона, но после принимает образ человека. Он обучает искусству астрономии и свойствам трав и драгоценных камней. Он правит 26 Легионами Духов.



Перевод©Frater K.B.V. aka Julian
В работе также использовались переводы Александра Санарова и Soror N.