

RHENEX (ФЕНЕКС)

МАРКИЗ

1° – 10° Овна (ночь)

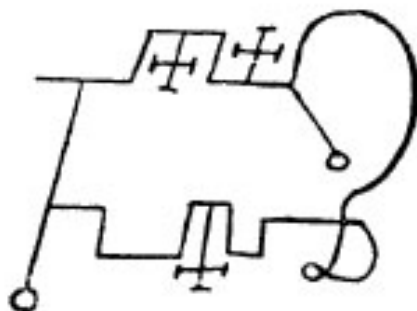
11 – 20 Марта

ДВОЙКА ЖЕЗЛОВ

ЛУНА – СЕРЕБРО



Тридцать седьмой Дух – Rhonex (Фенекс) (или Rheunix (Феникс)). Он – великий Маркиз, появляется в виде птицы Феникс и имеет голос ребенка. Он исполняет много чудесных мелодий перед заклинателем, на которые тот не должен обращать внимания, но должен немедленно приказать ему принять человеческий облик. Потом, если потребуют, он будет рассказывать чудесные вещи обо всех непостижимых науках. Он поэт, искусный и совершенный. И он пожелает исполнять твои приказы. Он также надеется вернуться к Седьмому Престолу спустя 1200 лет, как он сказал Соломону. Он управляет 20 Легионами Духов.



HALPHAS (ХАЛФАС)

ГРАФ

10° – 20° Овна (ночь)

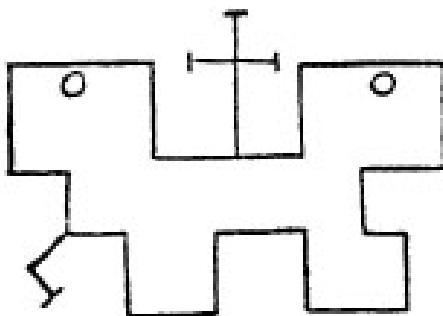
31 Марта – 10 Апреля

ТРОЙКА ЖЕЗЛОВ

МАРС – ЖЕЛЕЗО



Тридцать восьмой Дух – Halphas (или Malthus (Мальтус) (или Malthas (Мальтас))). Он - Великий Граф и появляется он в виде лесного голубя. Он говорит хриплым голосом. Его служба - строить крепости, снабжать их боеприпасами и оружием, и посылать воинов в указанные места. Он управляет 26 Легионами Духов.



MALPHAS (МАЛФАС)

ГУБЕРНАТОР

20° – 30° Овна (ночь)

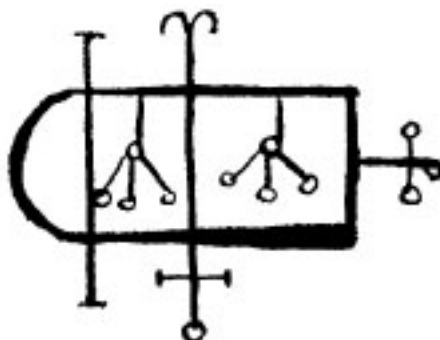
11 – 20 Апреля

ЧЕТВЕРКА ЖЕЗЛОВ

МЕРКУРИЙ – РТУТЬ



Тридцать девятый Дух - Malphas (Малфас). Он - Сильный и Могущественный Губернатор. Сперва он появляется в обликии ворона, но по требованию заклинателя, принимает облик человека; говорит хриплым голосом. Он может строить здания и высокие башни, и может, по твоему желанию, сообщать мысли и знания врагов, и о том, что они сделали. Он дает хороших друзей. Если ты принесешь ему жертву, он примет ее охотно и любезно, но потом обманет того, кто это делает. Он управляет 40 Легионами Духов.



RAUM (РАУМ)

ГРАФ

1° – 10° Тельца (ночь)

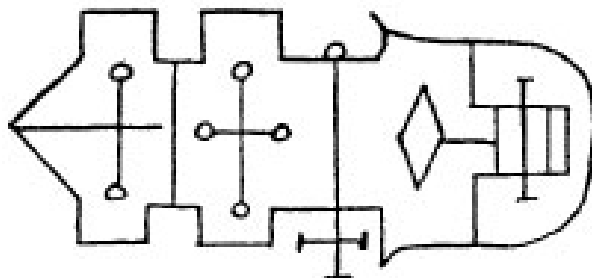
21 – 30 Апреля

ПЯТЕРКА ДИСКОВ

МАРС – ЖЕЛЕЗО



Сороковой Дух – Raum (Раум). Он - Великий Граф и появляется он вначале в виде ворона, но потом, по команде Заклинателя он принимает человеческий облик. Его обязанность - воровать сокровища из королевских палат и переносить их туда, куда ему прикажут; также он разрушает города и достоинство людей; и открывает тайны прошлого, настоящего и будущего; возбуждает любовь между друзьями и врагами. Он относится к Чину Престолов. Он управляет 30 Легионами Духов.



FOCALOR (ФОКАЛОР)

ГЕРЦОГ

10° – 20° Тельца (ночь)

1 – 10 Мая

ШЕСТЕРКА ДИСКОВ

ВЕНЕРА – МЕДЬ



Сорок первый Дух Focalor (Фокалор) или Forcalor (Форкалор) или Furcalor (Фуркалор). Он – Сильный и Могуущественный Герцог. Он появляется в виде человека с крыльями грифона. Его обязанность - убивать людей и топить их в водах, а также уничтожать военные суда, ибо обладает властью над ветром и морем; но он не причинит вреда людям и предметам, если не получит соответствующей команды заклинателя. Он также надеется вернуться к Седьмому Престолу спустя 1000 лет. Он управляет 30 Легионами Духов.



VEPAR (ВЕПАР)

ГЕРЦОГ

20° – 30° Тельца (ночь)

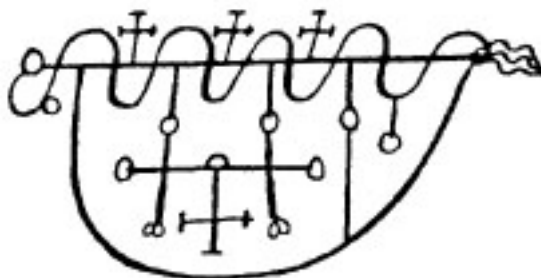
11 – 20 Мая

СЕМЕРКА ДИСКОВ

ВЕНЕРА – МЕДЬ



Сорок второй Дух – Varar (Вапар) или Verhar (Вефар). Она – Великая и Могущественная Герцогиня, появляющаяся в виде русалки. Её обязанность - управлять водами и вести по ним корабли с грузом оружия, доспехов, боеприпасов и т.д. По приказу заклинателя она может заставить море быть по-настоящему бурным и казаться заполненным судами. Она может заставить людей умереть через три дня, заражая раны и язвы, и заставляя червей размножаться в них. Она управляет 39 Легионами Духов.



SABNOCK (САБНОК)

МАРКИЗ

1° – 10° Близнецов (ночь)

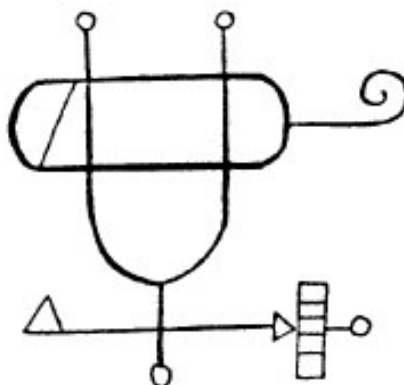
21 – 31 Мая

ВОСЬМЕРКА МЕЧЕЙ

ЛУНА – СЕРЕБРО



Сорок третий Дух, которого Царь Соломон поместил в медный кувшин, зовется Sabnock (Сабнок) или Savnok (Савнок). Он - Могущественный, Великий и Сильный Маркиз, появляющийся в облике вооруженного воина с львиной головой, верхом на палевой лошади. Его служба состоит в строительстве высоких башен, крепостей и городов и снабжении их оружием и т.д. Также он может причинить человеку страдания на протяжении многих дней из-за ран и гнилых язв, кишачих червями. Он дает хороших приятелей по приказу заклинателя. Он управляет 50 Легионами Духов.



ШАХ (ШАХ)

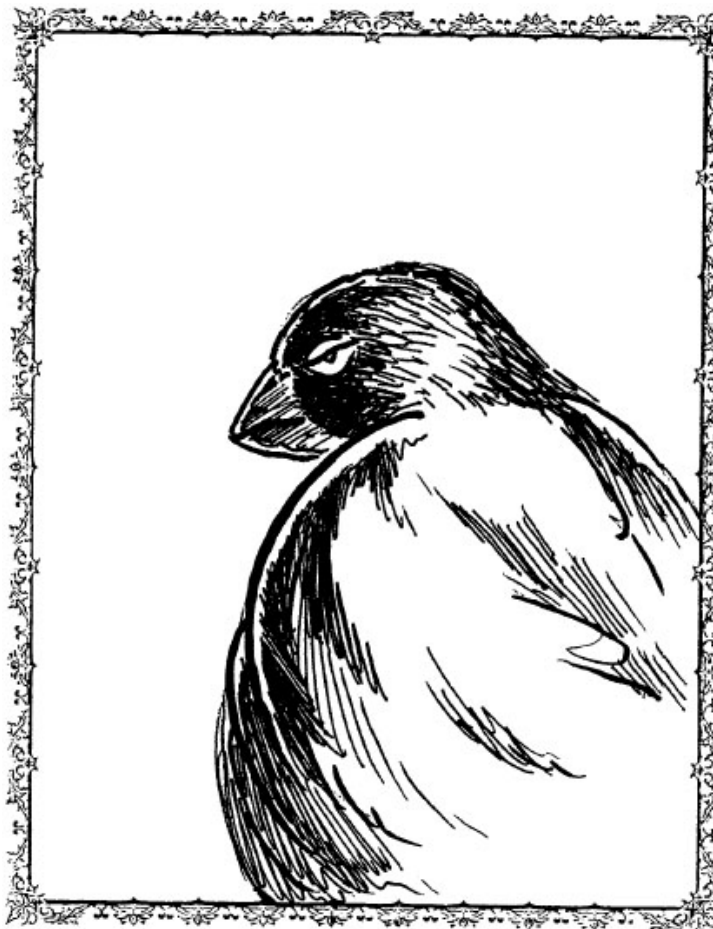
МАРКИЗ

10° – 20° Близнецов (ночь)

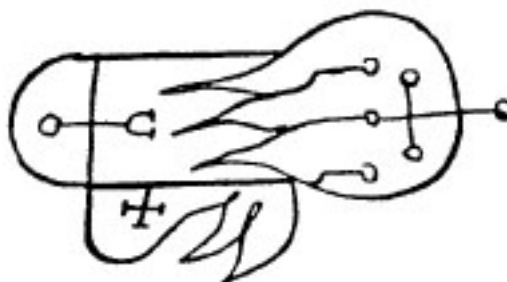
1 – 10 Июня

ДЕВЯТКА МЕЧЕЙ

ЛУНА – СЕРЕБРО



Сорок четвертый Дух – Shax (Шах) или Shaz (Шаз) (или Shass (Шасс)). Он - Великий Маркиз, и появляется он в виде лесного голубя, говорящего хриплым, но вкрадчивым голосом. Его служба состоит в том, чтобы лишать зрения, слуха и понимания других мужчин и женщин по желанию заклинателя; а также - воровать деньги из королевских палат и возвращать их назад через 1200 лет. По команде заклинателя, он будет приводить лошадей, или приносить любые другие вещи. Но для начала заклинатель должен приказать ему войти в Треугольник, в противном случае он обманет и наговорит много неправды. Он может найти все спрятанные вещи, кроме тех, что охраняются Злыми Духами. Иногда он дает хороших приятелей. Он управляет 30 Легионами Духов.



VINE (ВИНЕ)

КОРОЛЬ/ГРАФ

20° – 30° Близнецов (ночь)

11 – 20 Июня

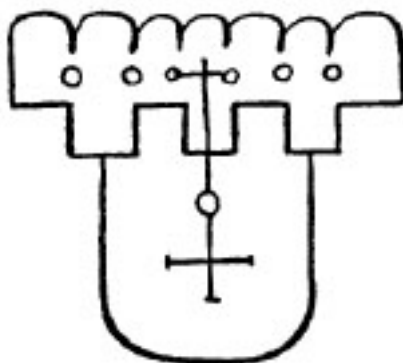
ДЕСЯТКА МЕЧЕЙ

СОЛНЦЕ – ЗОЛОТО

МАРС – ЖЕЛЕЗО



Сорок пятая Дух Vine (Вине) или Vinea (Винеа). Он - Великий Король и Граф, и появляется он в виде льва (или с головой льва), верхом на вороном коне, с гадюкой в своей руке. Его служба - обнаруживать скрытые вещи, ведьм, колдунов, и давать знание настоящего, прошлого и будущего. По команде заклинателя, он будет строить башни; разрушать огромные каменные стены и вызывать шторм на водах. Он управляет 36 Легионами Духов.



BIFRONS (БИФРОНС)

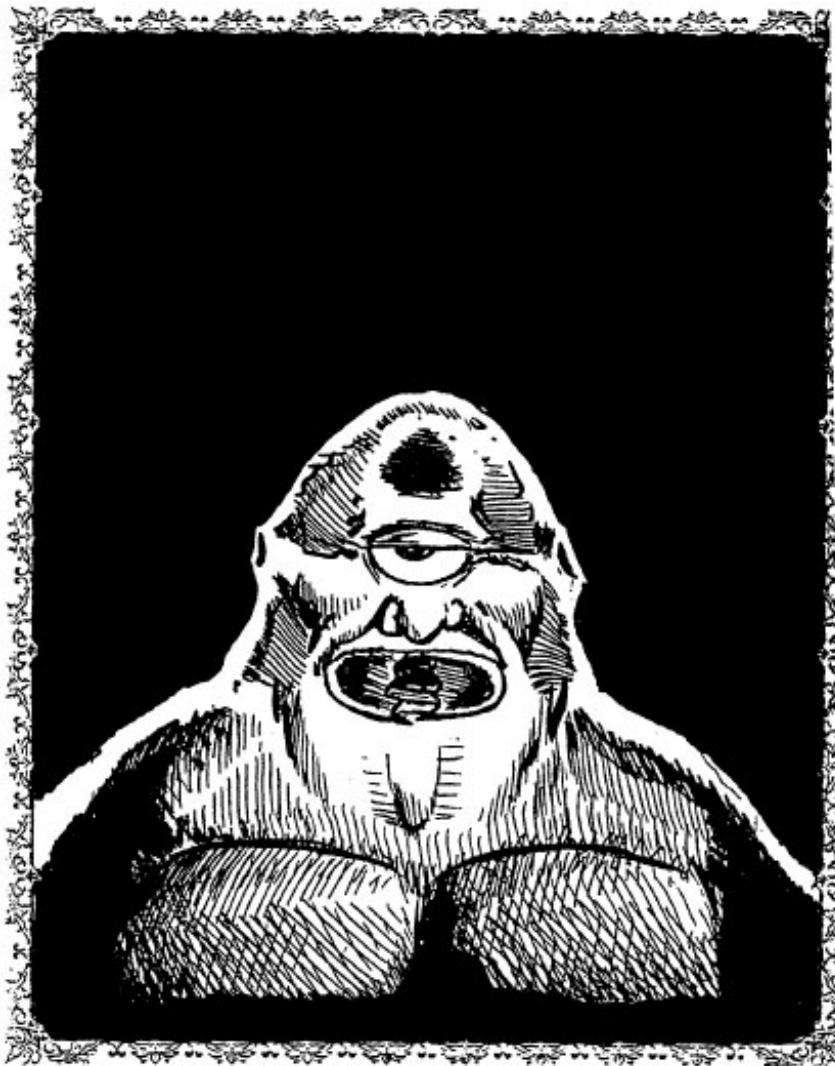
ГРАФ

1° – 10° Рака (ночь)

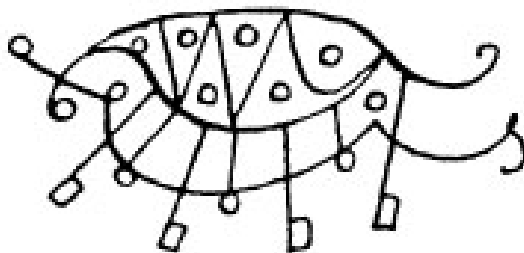
21 Июня – 1 Июля

ДВОЙКА ЧАШ

МАРС – ЖЕЛЕЗО



Сорок шестой Дух зовется Bifrons (Бифронс) или Bifrous (Бифроус) или Bifrovs (Бифровс). Он - Граф, и появляется в виде монстра, но через некоторое время, по команде заклинателя, он принимает форму человека.. Его служба - давать познания в астрологии, геометрии и других искусствах и науках. Он дает знания о свойствах драгоценных камней и деревьев. Он меняет [местами] тела мертвых и переносит их в другие места, а также зажигает мнимые свечи на могилах мертвых. У него под его командованием 60 Легионов Духов.



UVALL (УВАЛЛ)

ГЕРЦОГ

10° – 20° Рака (ночь)

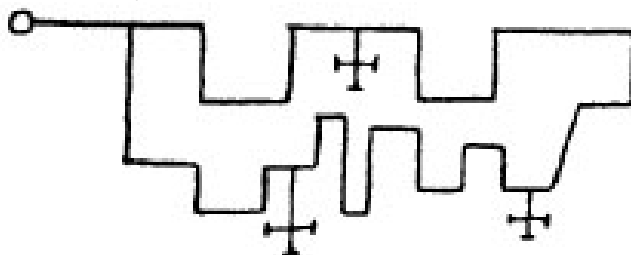
2 – 11 Июля

ТРОЙКА ЧАШ

ВЕНЕРА – МЕДЬ



Сорок седьмой Дух - Uvall (Увалл) или Vual (Буал) или Voval (Вовал). Он – Великий и Могущественный Герцог. Он вначале появляется в виде могучего верблюда, но через некоторое время по команде Заклинателя он принимает человеческую форму, и говорит на египетском языке, но не в совершенстве. Его служба заключается в том, чтобы обеспечивать любовь женщин и рассказывать о событиях прошлого. Он также обеспечивает дружбу между друзьями и врагами. Он принадлежит к Чину Сил. Он управляет 37 Легионами Духов.



НАAGENTI (ХААГЕНТИ)

ГУБЕРНАТОР

20° – 30° Рака (ночь)

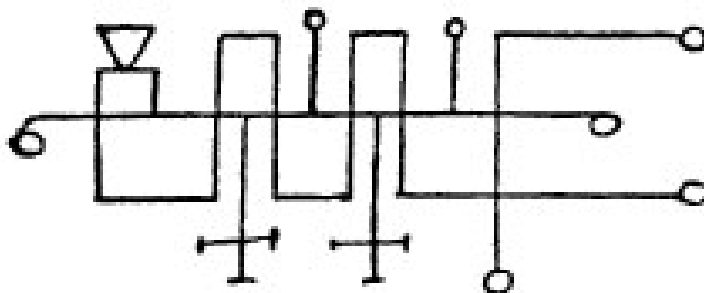
12 – 21 Июля

ЧЕТВЕРКА ЧАШ

МЕРКУРИЙ – РТУТЬ



Сорок восьмой Дух – Наagenti (Хаагенти). Он – Губернатор, появляющийся вначале в виде могучего быка с крыльями грифона, но после, по приказу Заклинателя, он принимает человеческий облик. Его служба заключается в том, чтобы делать людей мудрыми и инструктировать их в различных вещах; также [он] превращает все металлы в золото; превращает вино в воду и воду в вино. Он управляет 33 Легионами Духов.



CROCELL (КРОЦЕЛЛ)

ГЕРЦОГ

1° – 10° Льва (ночь)

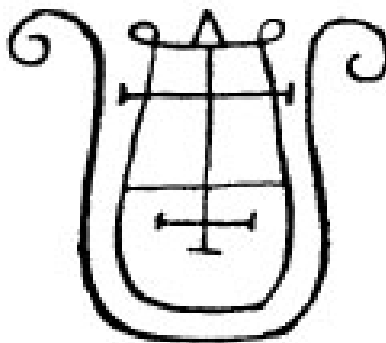
22 Июля – 1 Августа

ПЯТЕРКА ЖЕЗЛОВ

ВЕНЕРА – МЕДЬ



Он сорок девятая Дух – Crocell (Кроцелл) или Crokel (Крокел), и появляется он в форме ангела. Он Великий и Сильный Герцог, рассказывает нечто мистическое о скрытых тайных вещах. Он обучает искусству и свободным наукам. По приказу заклинателя, он может произвести великий шум, как будто бы низвергается водопад, хотя, на самом деле это не так. Он может нагревать воду и открывать купальни. Он принадлежал к Чину Сил перед своим падением, как он сказал об этом царю Соломону. Он управляет 48 Легионами Духов.



FURCAS (ФУРКАС)

РЫЦАРЬ

10° – 20° Льва (ночь)

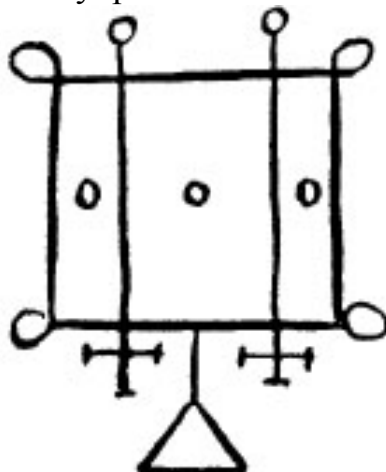
2 – 11 Августа

ШЕСТЕРКА ЖЕЗЛОВ

САТУРН – СВИНЕЦ



Пятидесятый Дух – Furas (Фуркас). Он - Рыцарь, и появляется он в виде злобного старика с длинной бородой и седой головой, верхом на палевой лошади, с острым оружием в руках. Его служба заключается в том, чтобы обучать искусству философии, астрологии, риторики, логики, хиромантии и пиромантии. Он управляет 20 Легионами Духов.



BALAM (БАЛАМ)

КОРОЛЬ

20° – 30° Льва (ночь)

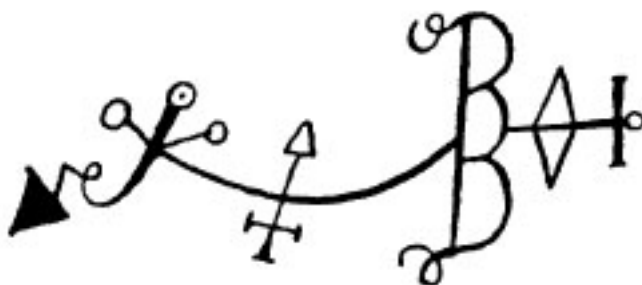
12 – 22 Августа

СЕМЕРКА ЖЕЗЛОВ

СОЛНЦЕ – ЗОЛОТО



Пятьдесят первый Дух Balam (Балам) или Balaam (Балаам). Он - Ужасный, Великий и Могучий Король. Он появляется с тремя головами: первая - как у быка, вторая - как у человека, третья - как у барана. У него хвост змеи и пылающие глаза. Он едет на разъяренном медведе и несет ястреба на своем запястье. Он говорит хриплым голосом и дает правильные ответы относительно событий прошлого, настоящего и будущего. Он делает людей невидимыми и наделяет их остроумием. Он управляет 40 Легионами Духов.



ALOCES (АЛОЦЕС)

ГЕРЦОГ

1° – 10° Девы (ночь)

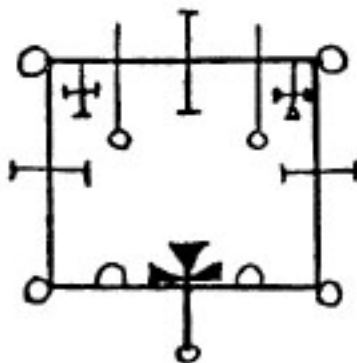
23 Августа – 1 Сентября

ВОСЬМЕРКА ДИСКОВ

ВЕНЕРА – МЕДЬ



Пятьдесят второй Дух – Alloces (Аллоцес) или Alocas (Алокас). Он - Великий, Могущественный и Сильный Герцог, и появляется он в виде солдата, или воина верхом на большой лошади. У него лицо льва, багровое и с пылающими глазами. Он говорит хриплым и громким голосом. Его служба состоит в том, чтобы обучать искусству астрономии и всем свободным наукам. Он даст тебе хороших друзей, также он правит более чем 36 Легионами Духов.



САМИО (КАМИО)

ГУБЕРНАТОР

10° – 20° Девы (ночь)

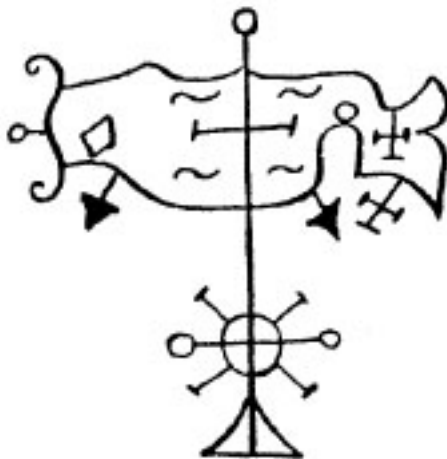
2 – 11 Сентября

ДЕВЯТКА ДИСКОВ

МЕРКУРИЙ – РТУТЬ



Пятьдесят третий Дух – Саміо (Камио), или Сaim (Каим). Он – великий Губернатор, и сперва он появляется в образе дрозда, затем приобретает облик человека, с острым мечом в руке. Он делает предсказания по горящему пеплу или углям. Он хороший спорщик. Его служба заключается в том, чтобы научить людей понимать всех птиц, мычание волов, лай собак и других существ, а также голоса вод. Он дает верные ответы о предстоящих событиях. Он принадлежал к Чину Ангелов, но теперь управляет более чем 30 Легионами Адских Духов.



MURMUR (МУРМУР)

ГЕРЦОГ/ГРАФ

20° – 30° Девы (ночь)

12 – 22 Сентября

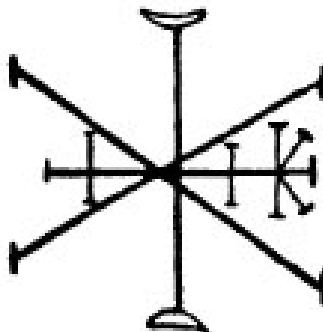
ДЕСЯТКА ДИСКОВ

ВЕНЕРА – МЕДЬ

МАРС - ЖЕЛЕЗО



Пятьдесят четвертый Дух зовется Murmur (Мурмур), или Murmus (Мурмус) или Murmih (Мурмуks). Он - Великий Герцог и Граф, и появляется он в виде воина с герцогской короной на голове, верхом на грифоне. Перед ним идут его министры, трубя в трубы. Его служба состоит в том, чтобы в совершенстве обучать философии, он заставляет души умерших являться перед заклинателем, и если тот прикажет, отвечать на его вопросы. Он частично принадлежал к Чину Престолов, частично - к Ангелам. Теперь он управляет 30 Легионами Духов.



OROBAS (ОРОБАС)

ПРИНЦ

1° – 10° Весов (ночь)

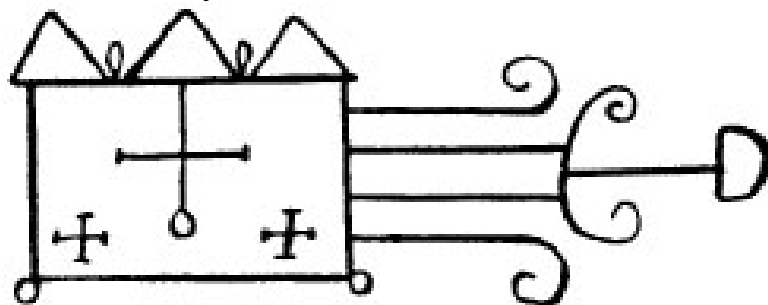
23 Сентября – 2 Октября

ДВОЙКА МЕЧЕЙ

ЮПИТЕР – ОЛОВО



Пятьдесят пятый Дух – Orobas (Оробас). Он Великий и Могущественный Принц, он появляется сначала в виде лошади, но по команде Заклинателя он принимает образ человека. Его служба состоит в том, чтобы рассказывать о вещах прошлого, настоящего и будущего; он дает звания и церковную власть, и покровительство друзей и врагов. Он дает правдивое толкование вопросов богословия и сотворения мира. Он очень предан заклинателю и защищает его от искушения любыми духами. Он управляет 20 Легионами Духов.



GREMORY (ГРЕМОРИ)

ГЕРЦОГ

10° – 20° Весов (ночь)

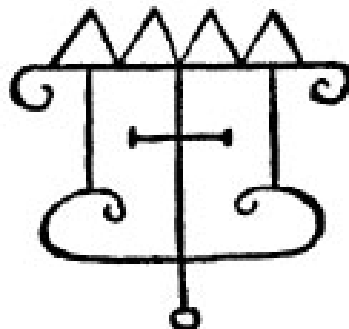
3 – 12 Октября

ТРОЙКА МЕЧЕЙ

ВЕНЕРА – МЕДЬ



Пятьдесят шестой Дух - Gremory (Гремори) или Gamori (Гамори). Она – сильная и Могущественная Герцогиня, и появляется в образе прекрасной женщины со знаком герцогини на поясе, восседающей на огромном верблюде. Её служба состоит в том, чтобы рассказывать обо всех событиях прошлого, настоящего и будущего и о скрытых сокровищах, и где они лежат. Она обеспечивает любовь женщин, молодых и старых. Она управляет 26 Легионами Духов.



**OSE (OCE)
ГУБЕРНАТОР**

20° – 30° Весов (ночь)

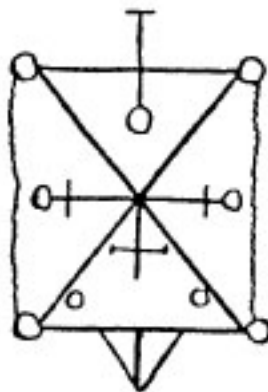
13 – 22 Октября

ЧЕТВЕРКА МЕЧЕЙ

МЕРКУРИЙ – РТУТЬ



Пятьдесят седьмой Дух Oso (Oco), Ose (Oce), Oso (Oco) или Voso (Boso). Он - Великий Губернатор, и сперва появляется в образе леопарда, но спустя некоторое время приобретает облик человека. Его служба заключается в том, чтобы научить разбираться в свободных науках, а также давать правдивые ответы о божественных и тайных вещах. По желанию заклинателя, он может придавать человеку любой облик настолько точно, что после превращения возникает абсолютная уверенность, что это - то самое подлинное существо или вещь. Он управляет 30 Легионами Духов.



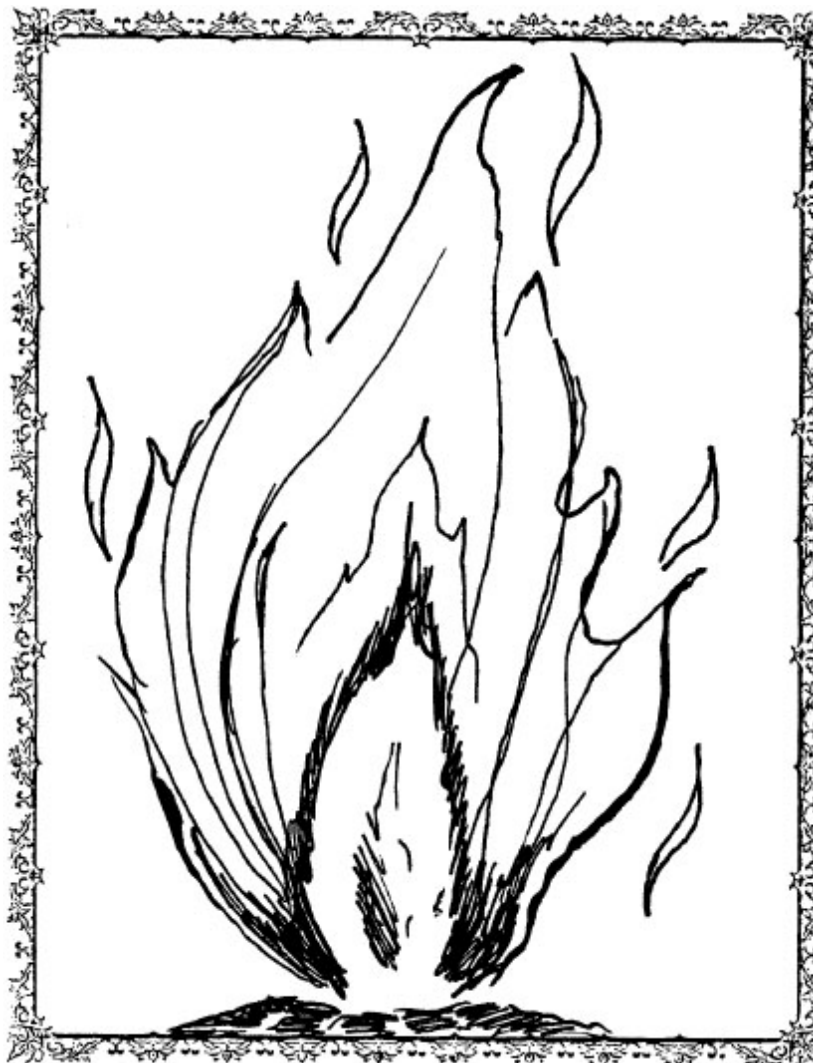
**АМУ (АМИ)
ГУБЕРНАТОР**

1° – 10° Скорпиона (ночь)

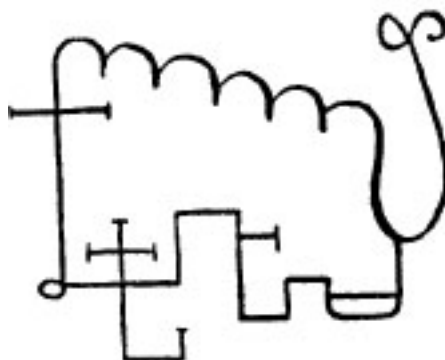
23 Октября – 1 Ноября

ПЯТЕРКА ЧАШ

МЕРКУРИЙ – РТУТЬ



Пятьдесят восьмой Дух – Аму (Ами) или Avnas (Авнас). Он – Великий Губернатор, и появляется сначала в виде пылающего огня, но через некоторое время он принимает форму человека. В его службу входит давать замечательные знания в астрологии и во всех свободных науках. Он дает хороших друзей и может выдавать сокровища, которые охраняются духами. Он управляет 36 Легионами Духов.



ORIAH (ОРИАС)

МАРКИЗ

10° – 20° Скорпиона (ночь)

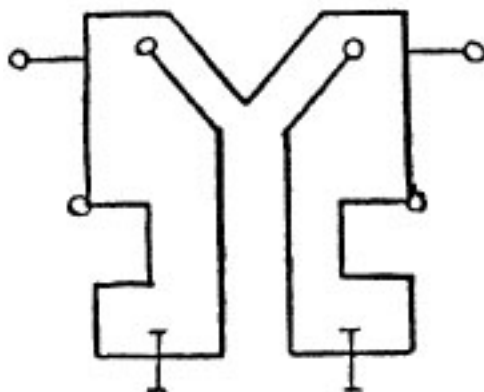
2 – 12 Ноября

ШЕСТЕРКА ЧАШ

ЛУНА – СЕРЕБРО



Пятьдесят девятый Дух – Orlaoth (Ориакс) или Orlaoth (Ориас). Он - Великий Маркиз, и появляется он с лицом льва, с хвостом змеи, восседающим на могучей и сильной лошади; и он держит в своей правой руке двух огромных шипящих змей. В его службу входит наставлять о свойствах Звезд и знании Домов Планет и разумению свойств их. Он также может превращать людей и наделять их чинами, церковной властью и подтверждать это, кроме того делает возможным приобретение благосклонности друзей и врагов. Он управляет 30 Легионами Духов.



VARULA (ВАПУЛА)

ГЕРЦОГ

20° – 30° Скорпиона (ночь)

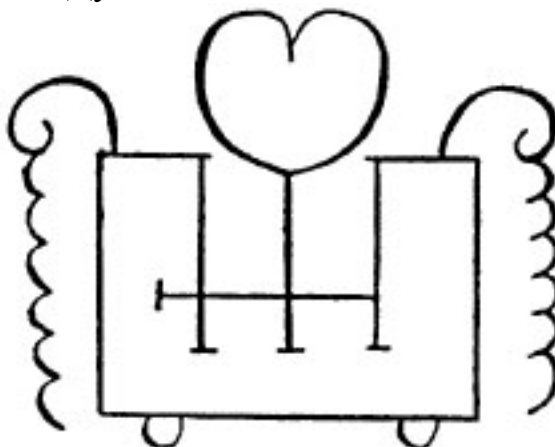
13 – 22 Ноября

СЕМЕРКА ЧАШ

ВЕНЕРА – МЕДЬ



Шестидесятый Дух – Varula (Вапула) или Naphula (Нафула). Он – Великий, Могущественный и Сильный Герцог, появляется он в виде льва с крыльями грифона. Его служба в том, чтобы делать людей осведомленными во всех ремеслах и профессиях, а также в философии и других науках. Он управляет 36 Легионами Духов.



**ZAGAN (ЗАГАН)
КОРОЛЬ/ГУБЕРНАТОР**

1° – 10° Стрельца (ночь)

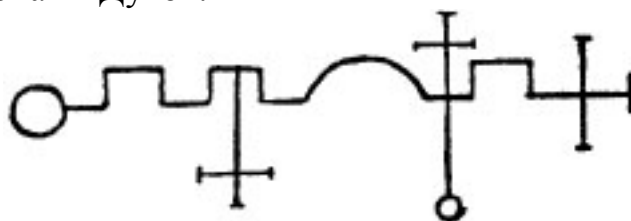
23 Ноября – 2 Декабря

ВОСЬМЕРКА ЖЕЗЛОВ

СОЛНЦЕ – ЗОЛОТО
МЕРКУРИЙ – РТУТЬ



Шестьдесят первый Дух – Zagan (Заган). Он - Великий Король и Губернатор, вначале он появляется в виде быка с крыльями грифона, но через некоторое время он принимает человеческий облик. Он делает людей остроумными. Он может превращать вино в воду, кровь в вино, а также воду в вино. Он может превращать любой металл в самые ценные монеты, которые делаются из металла. Он может даже дураков сделать мудрыми. Он управляет 33 Легионами Духов.



VOLAC (ВОЛАК)

ГУБЕРНАТОР

10° – 20° Стрельца (ночь)

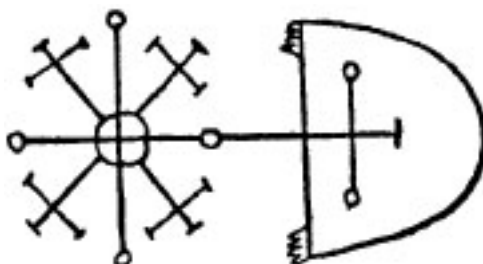
3 – 12 Декабря

ДЕВЯТКА ЖЕЗЛОВ

МЕРКУРИЙ – РТУТЬ



Шестьдесят второй Дух – Volac (Волак) или Valak (Валак), или Valu (Валу) или Ualac (Уалак). Он – Губернатор, Могущественный и Сильный, и он подобен ребенку с крыльями ангела, верхом на двуглавом драконе. Его служба состоит в том, чтобы давать правдивые ответы о скрытых сокровищах и сообщать где водятся змеи, которых он может принести заклинателю, и это не потребует больших усилий. Он управляет 38 Легионами Духов.



ANDRAS (АНДРАС)

МАРКИЗ

20° – 30° Стрельца (ночь)

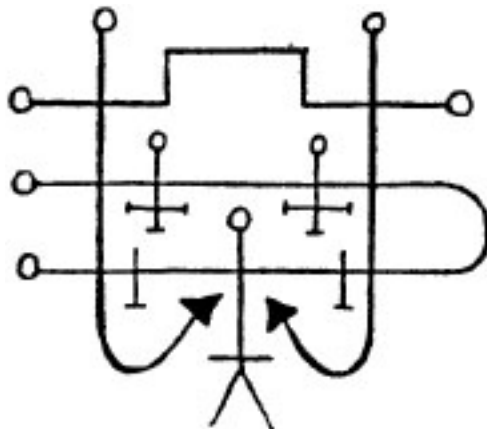
13 – 21 Декабря

ДЕСЯТКА ЖЕЗЛОВ

ЛУНА – СЕРЕБРО



Шестьдесят третий Дух - Andras (Андрас). Он - Великий Маркиз, появляется он в виде ангела с головой, черного, как ночь, ворона, верхом на сильном черном волке, и вздымающим в своей руке острый и сверкающий меч. В его службу входит сеять раздоры. Если заклинатель не проявит осторожность, он убьет его и его товарищей. Он управляет 30 Легионами Духов.



HAURES (ХАУРЕС)

ГЕРЦОГ

1° – 10° Козерога (ночь)

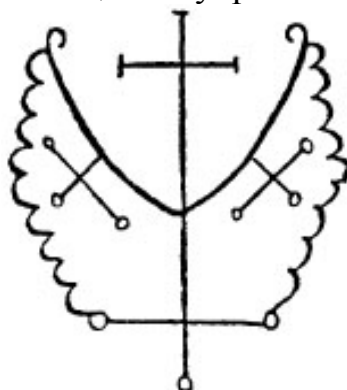
22 – 30 Декабря

ДВОЙКА ДИСКОВ

ВЕНЕРА – МЕДЬ



Шестьдесят четвертый Дух – Haures (Хаурес) или Nauras (Хаурас) или Havres (Хаврес) или Flauros (Флаурос). Он - Великий Герцог, и сперва он появляется в виде сильного, ужасного и могучего леопарда, но через некоторое время, по команде Заклинателя, он принимает облик человека с глазами, пылающие огнем, и ужасным выражением лица. Он дает правдивые ответы обо всех событиях настоящего, прошлого и будущего. Но если он не будет находиться в треугольнике, он будет лгать обо всех этих вещах и обманывать заклинателя в этом или в других различных делах. И, наконец, он будет рассказывать о сотворении мира и богословии, и о том, как он сам и другие духи - пали. По желанию заклинателя, он уничтожит и испепелит его врагов, также он не позволит, чтобы он [заклинатель] был соблазнен каким-либо другим духом или кем-то еще. Он управляет 36 Легионами Духов.



ANDERALPHUS (АНДЕРАЛФУС)

МАРКИЗ

10° – 20° Козерога (ночь)

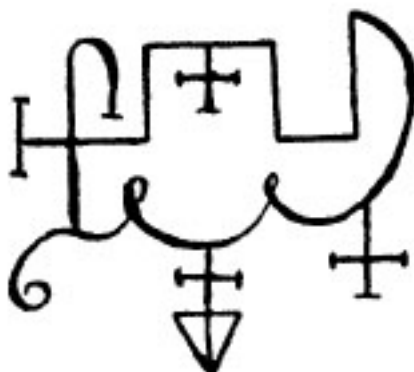
31 Декабря – 9 Января

ТРОЙКА ДИСКОВ

ЛУНА – СЕРЕБРО



Шестьдесят пятый Дух – Andrealphus (Андералфус). Он - Могущественный Маркиз, появляется он вначале в виде павлина, в сопровождении страшного шума, но через некоторое время он принимает человеческую форму. Он обучает в совершенстве геометрии. Он также делает людей очень искусными во всех вещах, имеющих отношение к измерениям или астрономии. Он может превращать людей в птиц. Он управляет 30 Легионами Адских Духов.



СИМЕЈЕС (КИМЕЙЕС)

МАРКИЗ

20° – 30° Козерога (ночь)

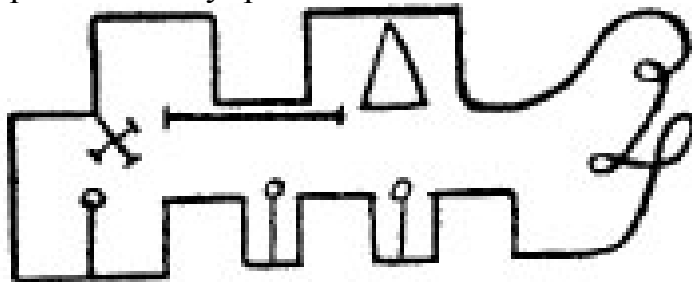
10 – 19 Января

ЧЕТВЕРКА ДИСКОВ

ЛУНА – СЕРЕБРО



Шестьдесят шестой Дух – Сімејес (Кимейес) или Сімеіес (Кимеіес) или Кімаріс (Кимарис). Он - Могущественный, Великий, Сильный и Могучий Маркиз, появляется подобно Отважному Воину, верхом на статной черной лошади. Он управляет всеми духами во всех частях Африки. Он обучает логике, грамматике и риторике; обнаруживает потерянные или скрытые вещи, а также сокровища. Он управляет 20 Легионами Адских Духов.



ADMUSIAS (АДМУСИАС)

ГЕРЦОГ

1° – 10° Водолея (ночь)

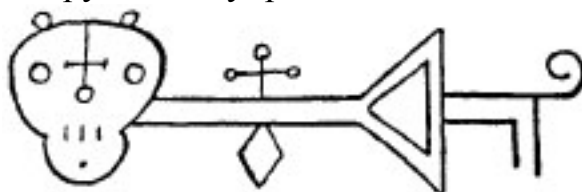
20 – 29 Января

ПЯТЁРКА МЕЧЕЙ

ВЕНЕРА – МЕДЬ



Шестьдесят седьмой Дух Amdusias (Амдусиас) или Amdukias (Амдукиас). Он - Великий и Могущественный Герцог, появляется он вначале в виде единорога, но, по приказу заклинателя, предстает перед ним в человеческом облике, и со временем начинают играть трубы и все виды музыкальных инструментов, которые его сопровождают. Он также может заставлять деревья сгибаться и склоняться, согласно желанию заклинателя. Он дает превосходных друзей. Он управляет 29 Легионами Духов.



BELIAL (БЕЛИАЛ)

КОРОЛЬ

10° – 20° Водолея (ночь)

30 Января – 8 Февраля

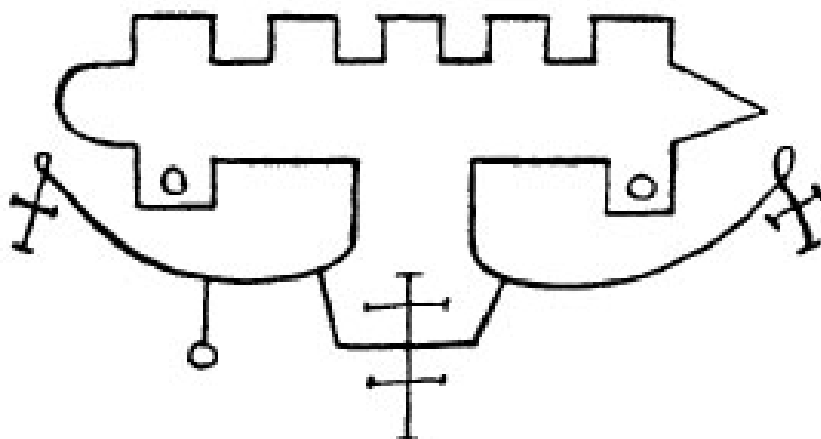
ШЕСТЁРКА МЕЧЕЙ

СОЛНЦЕ – ЗОЛОТО



Шестьдесят восьмой Дух – Belial (Белиал). Он Сильный и Могущественный Король, и он был сотворён следующим после Люцифера. Он появляется в виде прекрасного ангела, сидящего в огненной колеснице. Он говорит приятным голосом и утверждает, что пал первым среди самых достойных ангелов, даже более достойных, чем Михаил и другие Небесные Ангелы. Его служба заключается в том, чтобы распределять чины и сенаторские привилегии и т.д., он делает возможной благосклонность друзей и врагов. Он дает

превосходных друзей и управляет 50 Легионами Духов. Следует отметить, что этот Король Белиал должен получать от заклинателя подношения, жертвы и подарки, иначе он не будет давать правдивые ответы на его вопросы. Но потом он долго может говорить правду, пока не скован Божественной Силой.



DESCARABIA (ДЕКАРАБИИ)

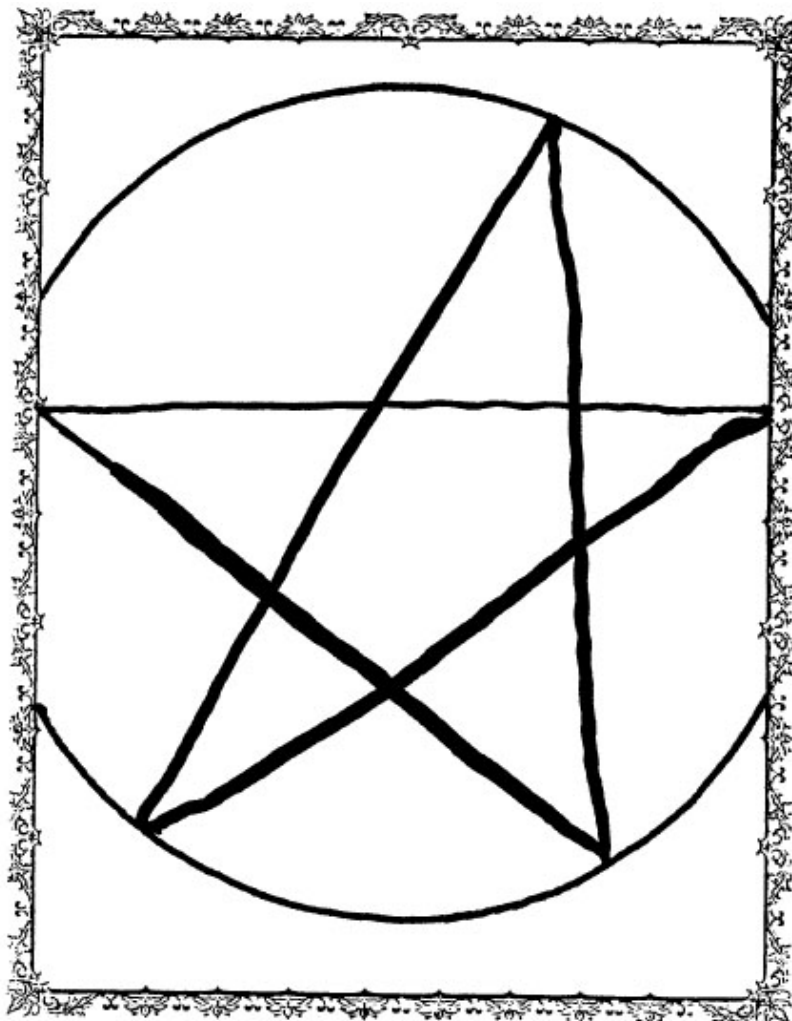
МАРКИЗ

20° – 30° Водолея (ночь)

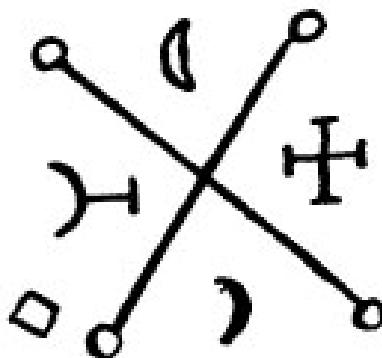
9 – 18 Февраля

СЕМЁРКА МЕЧЕЙ

ЛУНА – СЕРЕБРО



Шестьдесят девятый Дух – Decarabia (Декарабия). Он - Великий Маркиз. Вначале он появляется в образе Звезды в Пентакле, но затем, по приказу заклинателя, принимает облик человека. Его служба заключается в том, чтобы сообщать о свойствах птиц и драгоценных камней, и делать так, чтобы существа, похожие на любых птиц, летали бы и пели перед заклинателем, и даже пили бы воду, как настоящие птицы. Он управляет 30 Легионами Духов.



SEERE (СИИРЕ)

ПРИНЦ

1° – 10° Рыб (ночь)

19 – 28 Февраля

ВОСЬМЁРКА ЧАШ

ЮПИТЕР – ОЛОВО



Семидесятой Дух Seere (Сиире), Sear (Сеар) или Seir (Сеир). Он – Сильный и Могущественный Принц, под [властью] АМАИМОНА (Amaumon), - Короля Востока. Он появляется в облике прекрасного человека, верхом на крылатом коне. Его служба заключается в том, в том, чтобы приходить и уходить, неожиданно оставляя после себя какие-то вещи в изобилии, к тому же он уносит и переносит все то, в чем вы не нуждаетесь. Он может обойти всю Землю в мгновение ока. Он помогает обнаружить все то, что украдено, спрятано, и еще много других вещей. Он безразличен к добру и выполняет лишь приказы заклинателя. Он управляет 26 Легионами Духов.



DANTALION (ДАНТАЛИОН)

ГЕРЦОГ

10° – 20° Рыб (ночь)

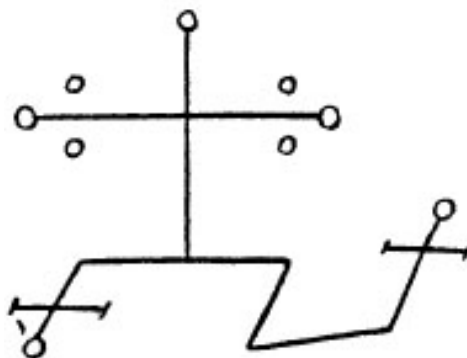
1 – 10 Марта

ДЕВЯТКА ЧАШ

ВЕНЕРА – МЕДЬ



Семьдесят первый Дух – Dantalion (Данталион). Он/она - Великий и Могущественный Герцог (или Герцогиня), появляется в виде человека со многими лицами, мужскими и женскими, и он/она держит книгу в своей правой руке. Его/её служба заключается в том, чтобы обучать любого всем искусствам и наукам; он/она раскрывает тайные намерения любого; ему/ей известны мысли всех мужчин и женщин, и он/она может менять их по своему желанию. Он/она может вызывать любовь и показывать двойника любой персоны, к тому же, в видении он/она может показать его в любой части мира. Он управляет 36 Легионами Духов.



ANDROMALIUS (АНДРОМАЛИУС)

ГРАФ

20° – 30° Рыб (ночь)

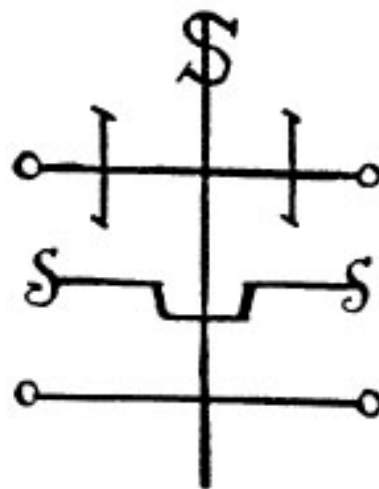
11 – 20 Марта

ДЕСЯТКА ЧАШ

МАРС – ЖЕЛЕЗО



Семьдесят второй Дух – Andromalius (Андромалиус). Он - Граф, Великий и Могущественный, Он - Великий и Могущественный Граф, появляется он в образе человека с огромной змеей в руке. Его служба заключается в том, чтобы возвращать и вора, и товары, которые были украдены, и обнаруживать все зло и тайные умыслы; и наказывать всех воров и других злых людей, и обнаруживать сокровища, которые были скрыты. Он управляет более чем 36 Легионами Духов.



*Перевод©Frater K.B.V. aka Julian
В работе также использовались переводы Александра Санарова и
Soror N.*